

Предисловие

Я пишу настоящее предисловие непосредственно после завершения основной версии проекта Eclipse, сопровождаемого открытым исходным кодом. Наш рецепт успеха прост. Ключевым фактором успешного производства программного продукта являются люди, а не процессы. Работайте с теми, кто всеми силами стремится создать хорошую программу, руководите разработкой, организуя нетрудовые процессы, которые можно адаптировать с учетом любых разработчиков.

После рассмотрения основных принципов работы моих разработчиков выяснилось, что к основному виду собственной деятельности они относят программирование. Разработчики не только создают код, но и непрерывно переосмысливают его значение, что позволяет получить корректное представление о разрабатываемой системе. Проверка проекта на основе исходного кода обеспечивает обратную связь, жизненно необходимую для гарантирования корректности проекта в целом. При этом программисты из моей команды осознают необходимость применения шаблонов, рефакторинга, тестирования, поэтапной разработки и поставки программы, частого формирования промежуточных версий программных модулей, а также использования других методов, которые относятся к экстремальному программированию (ЭП). Эти и другие подобные способы разработки программ способствовали изменению традиционных взглядов на суть деятельности программистов.

В процессе быстрой разработки программ отсутствуют какие-либо формальные приемы, а также не требуется обширная документация, сопровождающая проект. Но в то же время процесс подобной разработки является весьма насыщенным, предусматривающим интенсивное использование современных методов программирования. Именно подробному описанию этих методов посвящена настоящая книга.

Роберт уже давно и активно работает в среде приверженцев объектно-ориентированного программирования. Круг его интересов включает вопросы применения языка C++, шаблонов и принципов объектно-ориентированного проектирования в целом. Он был первопроходцем в деле пропаганды преимуществ экстремального программирования и методов быстрой разработки. В данной книге вы найдете описание полного спектра этих методов, а также конкретные примеры программного кода.

Эрих Гамма,
Object Technology International