

Введение

Так много игр хороших и красивых, но мне не нравится ни одна. Вот у этой сюжет хороший, а здесь графика красива, там атмосфера превосходная — собрать бы еще это все воедино, да добавить вот этого для оригинальности... А так ходишь между огромных стеллажей и неинтересно, нет той искры, которая зажгла бы душу, увлекла, чтобы сжалось все внутри, разжалось, да так на всю жизнь и запомнилось. Играть в старые игры надоело, новые выйдут нескоро, а что если сделать свою игру? Такая мысль приходит многим любителям игр, но проведя время, разбирая, из чего состоит любимая игра, прочитав много информации из Интернет, многие оставляют свой проект на полпути к финальному релизу. Некоторым не хватает времени, кому-то знаний или желания. Желание и время вы должны найти сами, тогда как пробел знаний вы сможете ликвидировать с помощью этой книги. Итак, начнем...