

Об авторе

Эндрю Троелсен (Andrew Troelsen) носит титул MVP (Most Valuable Professional — “самый ценный специалист”) по Visual C# в Microsoft, а также является партнером, преподавателем и консультантом Intertech Training (<http://www.IntertechTraining.com>), центра обучения разработчиков .NET и J2EE. Он является автором множества книг, среди которых *Developer's Workshop to COM and ATL 3.0* (Wordware Publishing, 2000), *COM and .NET Interoperability* (Apress, 2002), *Visual Basic .NET and the .NET Platform: An Advanced Guide* (Apress, 2001), а также книга *C# and the .NET Platform* (Apress, 2003), которая была удостоена ряда специальных наград. Кроме того, он является автором множества статей по вопросам .NET для MSDN online и MacTech (в этих статьях рассматриваются различные аспекты межплатформенной независимости .NET) и часто выступает с докладами, посвященными .NET, в конференциях и группах пользователей.

В настоящее время Эндрю Троелсен проживает в Миннеаполисе, шт. Миннесота, со своей женой Амандой. В свободное время он мечтает о том, что Wild выиграют Кубок Стэнли, Vikings выиграют Суперкубок (он бы хотел, чтобы это произошло до его пенсии), а Timberwolves станут многократными чемпионами NBA.

О научном редакторе

Гэвин Смит (Gavin Smyth) является профессионалом в области программного обеспечения с многолетним (и, как он считает, слишком большим) опытом разработки программ — от драйверов различных устройств до приложений, предназначенных для многоузловых серверов на таких разных платформах, как “несгибаемые” операционные системы реального времени Unix и Windows, и таких языках программирования, как ассемблер, C++, Ada и C# (не считая множества других, не менее достойных языков). Он выполнял заказы для таких компаний, как BT и Nortel, а в настоящее время работает для Microsoft. Гэвин Смит имеет ряд собственных печатных работ, вышедших в научных издательствах (EXE и Wrox — где они сейчас?), но в какой-то момент он пришел к заключению, что критика чужих публикаций оказывается куда более плодотворной. Помимо этого, когда он не борется в своем саду с сорняками и насекомыми, он пытается заставить роботов LEGO делать то, что они, по его мнению, должны делать (это все исключительно ради детей — честно!).

Благодарности

Выпуск третьего издания этой книги был бы просто невозможен без поддержки и помощи многих окружающих меня людей. Во-первых, следует выразить благодарность всей команде издательства Apress. Каждый из ее членов приложил немало усилий, чтобы превратить мою “сырую” рукопись в безупречный продукт. Далее, я должен выразить признательность моему научному редактору, Гэвину Смигу (известному также под псевдонимом Eagle Eye — Орлиный Глаз), который выполнил огромную работу, чтобы уберечь меня от множества ошибок. Все оставшиеся ошибки (опечатки, неточности в программном коде и т.д.), которые смогли “пробраться” в эту книгу, конечно же, лежат на моей совести.

Спасибо моим друзьям и членам моей семьи, которые (в очередной раз) терпели мои цейтноты, а иногда и связанную с этим несдержанность в поведении. Такой же благодарности заслуживают мои друзья и сотрудники из Intertech Training. Я очень ценю оказанную вами поддержку (как прямую, так и косвенную). Наконец, отдельное спасибо и “все фантики” моей жене Мэнди за ее любовь и содействие.