

# Содержание

	Предисловие . . . . .	8
<b>1</b>	Название игры . . . . .	12
<b>2</b>	Издание книг и печатание текстов . . . . .	14
<b>3</b>	Управление системой $\TeX$ . . . . .	18
<b>4</b>	Выбор шрифта . . . . .	26
<b>5</b>	Группирование . . . . .	34
<b>6</b>	Работаем с системой $\TeX$ . . . . .	40
<b>7</b>	Как $\TeX$ читает то, что вы напечатали . . . . .	56
<b>8</b>	Печатаем символы . . . . .	64
<b>9</b>	Латинские шрифты системы $\TeX$ . . . . .	72
<b>10</b>	Задаем размеры . . . . .	78
<b>11</b>	Рамки . . . . .	86
<b>12</b>	Клей . . . . .	92
<b>13</b>	Режимы работы . . . . .	110
<b>14</b>	Как $\TeX$ разбивает абзацы на строки . . . . .	118
<b>15</b>	Как $\TeX$ собирает строки в страницы . . . . .	138
<b>16</b>	Печатаем математические формулы . . . . .	158
<b>17</b>	И еще о математике . . . . .	170
<b>18</b>	Математика: тонкости набора . . . . .	194
<b>19</b>	Выделенные формулы . . . . .	220
<b>20</b>	Определения (или макрокоманды) . . . . .	236
<b>21</b>	Строим рамки . . . . .	260
<b>22</b>	Выравнивание . . . . .	272

## 6 Содержание

23	Программы вывода . . . . .	294
24	Вертикальный режим работы . . . . .	310
25	Горизонтальный режим работы . . . . .	332
26	Математический режим работы . . . . .	338
27	Исправляем ошибки . . . . .	346

### Приложение

A	Ответы к упражнениям . . . . .	358
B	Основные управляющие последовательности . . . . .	394
C	Коды символов . . . . .	424
D	Необычные трюки . . . . .	430
E	Примеры форматов . . . . .	462
F	Таблицы шрифтов . . . . .	488
G	Генерируем рамки из формул . . . . .	502
H	Перенос слов . . . . .	512
I	Предметный указатель . . . . .	522
J	Общество пользователей системой $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$ . . . . .	548