

Содержание

Вступление	9
Предисловие	11
Глава 1. Введение	13
Десять основных заблуждений	14
Наблюдения	20
Глава 2. Проектирование при помощи шаблонов	21
Основные положения	21
Прикрепление и открепление объектов	25
Заменители	29
Правила посещения объектов	33
Проблемы, связанные с применением шаблона VISITOR	39
Защита в однопользовательской системе	40
Защита в многопользовательской среде	45
Краткий итог	54
Глава 3. Темы и вариации	57
Ликвидация объекта Singleton	57
Проблемы, связанные с шаблоном OBSERVER	65
Еще раз о VISITOR	71
Шаблон Generation Gap	75
Стирание типов	89
Борьба с утечками памяти	95
Pull- и push-модели	99
Глава 4. Муки творчества	105
Глава 5. Разработка шаблонов: семь правил успеха	125
Правило 1. Выделять время для размышлений	125
Правило 2. Приверженность структуре	126
Правило 3. Как можно раньше и чаще рассматривать конкретные примеры	127

Правило 4. Шаблоны должны быть разными и взаимно дополняющими	128
Правило 5. Удачное представление	128
Правило 6. Неустанные итерации	129
Правило 7. Собирать и учитывать отклики	129
Универсального рецепта нет	130
Библиография	131
Предметный указатель	134