

Содержание

Благодарность автора	16
Об авторе	18
Введение	19
ЧАСТЬ I	
Пересечение	17
Глава 1	
Пересечение как источник инноваций	19
Обезьяны и чтение мыслей	
Глава 2	
Как появились пересечения	29
Песни Шакиры и эмоции Шрека	
ЧАСТЬ II	
Создание эффекта Медичи	39
Глава 3	
Разружьте барьеры между различными областями	41
Леденцы из морских ежей и зяблики Дарвина	
Глава 4	
Как разрушить барьеры	49
Туннель в Хитроу и рестораны без еды	
Глава 5	
Случайные сочетания концепций	63
Карточные игры и небоскребы	
Глава 6	
Как найти комбинации	73
Падение метеорита и криптографы	

6	Содержание	
	Глава 7	
	Иницируйте взрыв идей	85
	Подводные лодки и рок-музыка	
	Глава 8	
	Как инициировать взрыв	97
	Мак-Гайвер и вареная картошка	
	ЧАСТЬ III	
	Реализация пересеченных идей	109
	Глава 9	
	Ошибайтесь и двигайтесь дальше	111
	Насилие и учебные планы в школах	
	Глава 10	
	Как одержать победу перед лицом неудачи	117
	Карманные компьютеры, кнуты и пряники	
	Глава 11	
	Ценностная сеть	129
	Муравьи и бензовозы	
	Глава 12	
	Как вырваться из сети	137
	Пингвины и медитация	
	Глава 13	
	Риск и преодоление страха	143
	Самолеты и серийные предприниматели	
	Глава 14	
	Сбалансированное видение риска	151
	Слоны и эпидемии	
	Глава 15	
	Ступить на пересечение...	161
	... и создать эффект Медичи	
	Примечания	169
	Предметный указатель	182