

Введение

Среди всех элементов системы Linux самым важным, пожалуй, является командная строка. Если вы организуете работу сервера под управлением Linux, то интерфейсные средства, вероятнее всего, будут исчерпываться оболочкой. Если система Linux установлена на вашей рабочей станции, то терминал, скорее всего, будет включен постоянно. Начинающим пользователям кажется, что они никогда не прибегнут к помощи командной строки. Однако чем больший опыт они приобретают, тем чаще обращаются к оболочке.

Оболочка во многом определяет богатые возможности и гибкость системы Linux. С помощью командной строки можно выполнять действия, которые были бы невыполнимы при работе с графическим пользовательским интерфейсом. Независимо от того, насколько мощны KDE или GNOME (а также IceWM, или XFCE, или одна из множества других оконных сред), оказывается, что многие действия гораздо быстрее и эффективнее выполнить, пользуясь только командной строкой. Если вы хотите освоить Linux, то начинать изучение надо со средств оболочки.

Традиционный метод получения информации о командах — вызов страниц справочного руководства. Хотя информация, представленная на них, очень полезна, зачастую ее не хватает. Причина — в отсутствии примеров. Конечно, небольшие примеры кое-где встречаются, но для фрагментов кода значительного объема в справочном руководстве

не нашлось места. В связи с этим у пользователей любого уровня квалификации возникает проблема: к одному источнику надо обратиться, чтобы найти список опций и их описание, а к другому — чтобы увидеть, как эти опции используются в реальных задачах.

В этой книге приведены примеры, которых так не хватает справочному руководству. Я использую Linux около десяти лет и понял, что для меня наиболее приемлема следующая конфигурация операционной системы. На верхнем уровне я, приверженец командной строки, поместил KDE, настроив его так, чтобы при регистрации в системе автоматически запускался консольный терминал. Я часто слышу жалобы пользователей Linux на нехватку примеров в справочном руководстве. Многие предлагали мне написать книгу, в которой самые важные команды Linux иллюстрировались бы многочисленными примерами. На их просьбы я отвечал коротко: “Уже пишу”.

Результат моих усилий вы держите в руках. Эта книга о командах Linux, которые необходимо знать. Использование каждой из них поясняется на примерах. Данная книга — всего лишь справочник, который пригодится вам сейчас и в ближайшие годы, и все же я надеюсь, что вы получите некоторое удовольствие, читая ее.

На кого рассчитана книга

Я старался написать книгу так, чтобы она была полезна как для новичков, только приступающих к изучению Linux, так и для опытных пользователей, применяющих оболочку для решения разных задач: от администрирования до вызова игр. Если вы только начали изучать Linux, эта книга расскажет вам о возможностях оболочки; если же вы работаете с этой системой многие годы, она напомнит вам о средствах, о которых вы давно забыли, или научит некоторым специальным приемам работы.

В настоящее время существуют различные оболочки: `csch`, `tcsh`, `zsh` и многие другие. Я использую оболочку `bash` (Bourne Again Shell), по умолчанию включаемую практически в каждый дистрибутивный пакет Linux. Эта оболочка хороша не только тем, что используется повсеместно: она предоставляет богатые возможности и обеспечивает гибкость в работе. Научившись работать с `bash`, вы без труда перейдете к любой другой оболочке, но саму ее в любом случае знать необходимо.

При написании данной книги я использовал K/Ubuntu, но рассматриваемые в ней команды обязательно будут работать и в вашей версии системы. Единственное различие связано с работой от имени пользователя `root`. Вместо регистрации под именем `root` K/Ubuntu предполагает использование команды `sudo`. Другими словами, вместо того, чтобы вызывать `ls` `firefox` от имени `root`, пользователь K/Ubuntu задает команду `sudo ls` `firefox`.

Учитывая, что большинство пользователей применяют версии, отличные от K/Ubuntu, я привожу команды так, как будто их вызывает пользователь `root`, т.е. не указывая ключевое слово `sudo`. Если перед командой стоит символ `#`, это означает, что в системе зарегистрирован пользователь `root`; именно под этим именем вам придется войти в систему, чтобы выполнить данную команду. При работе с K/Ubuntu и другими подобными пакетами в этом случае указывается ключевое слово `sudo`.

Основные соглашения

В данной книге использовались следующие соглашения.

- Для того чтобы выделить программный код на фоне обычного текста, используется моноширинный шрифт. Символы, представленные в книге таким шрифтом, отображаются на экране компьютера. Например, они присутствуют в следующих фрагментах:

- По умолчанию команда `df` выводит результаты в килобайтах, однако они будут проще для восприятия, если использовать опцию `-h` (или `--human-readable`).
- Этот текст выводится на экран терминала.
- Кроме того, в книгу включены фрагменты дополнительной информации, имеющей отношение к основному материалу.

На заметку

Представлены интересные сведения, связанные с текущим текстом.

Совет

Описывается способ, позволяющий проще или быстрее решить конкретную задачу.

Внимание!

Предупреждение о возможных проблемах. Зная о них, вы сможете быстрее устранить ошибки.
