
Предисловие

Когда я приступил к написанию этой книги, история развития языка Java лишь только перевалила во второе десятилетие. В отличие от многих других языков программирования, влияние которых с годами начинает ослабевать, Java со временем только крепнет. С момента своего появления язык Java оказался на переднем рубеже программирования для Internet. Каждая последующая версия еще больше укрепляла его позиции. На сегодняшний день Java остается основным и лучшим средством разработки Web-приложений.

Одна из причин успеха Java — его быстрая изменчивость. Этот язык быстро адаптируется к изменениям в среде программирования и в подходах к программированию. И самое главное — он не просто следует тенденциям, *а помогает их создавать*. В отличие от некоторых других языков, цикл пересмотра которых составляет около 10 лет, новые версии Java появляются в среднем через каждые полтора года. Способность приспособления Java к высокой скорости изменений в компьютерном мире — основная составляющая причины того, что он остается на передовых рубежах проектирования компьютерных языков. С выходом версии Java SE 6 ведущие позиции Java остаются непоколебимыми. Если вы создаете программы для Internet, выбор этого языка совершенно правилен. Java был и продолжает оставаться наиболее предпочтительным языком программирования для Internet.

Как известно многим читателям, это — седьмое издание данной книги, которая впервые была опубликована в 1996 г. Настоящее издание полностью учитывает Java SE 6. Кроме того, в книгу включено несколько важных тем. Теперь книга содержит вдвое больше материала по Swing и в ней подробнее рассмотрены пакеты ресурсов. Книга содержит множество других добавлений и уточнений. Одним словом, в нее добавлены десятки страниц с новым материалом.

Книга для всех программистов

Эта книга предназначена для всех программистов — как новичков, так и для опытных профессионалов. Начинающий программист найдет в ней подробные пошаговые описания и множество чрезвычайно полезных примеров. А углубленное рассмотрение более сложных функций и библиотек Java должно удовлетворить ожидания профессиональных программистов. Для обеих категорий читателей в книге приведены указания действующих ресурсов и полезных ссылок.

Что внутри

Эта книга представляет собой всеобъемлющее руководство по языку Java, описывающее его синтаксис, ключевые слова и фундаментальные принципы программирования. В ней рассмотрена также значительная часть библиотеки Java API. Книга разделена на

четыре части, каждая из которых посвящена отдельному аспекту среды программирования Java.

Часть I представляет собой подробный учебник по языку Java. Она начинается с рассмотрения основных понятий, таких как типы данных, управляющие операторы и классы. В ней рассмотрены также механизм обработки исключений Java, подсистема многопоточной обработки, пакеты и интерфейсы. Естественно, также подробно описаны новые свойства Java, такие как обобщения, аннотации, перечисления и средства автоматической упаковки.

В части II рассмотрены основные аспекты стандартной библиотеки интерфейса прикладного программирования Java. В ней раскрыты такие темы как строки, ввод-вывод, сетевая обработка, стандартные утилиты, каркас коллекций Collections Framework, апплеты, элементы управления графического интерфейса пользователя (GUI), средства работы с изображениями и параллельной обработки.

В части III рассмотрены три важных технологии Java: Java Beans, Swing и сервлеты.

Часть IV содержит две главы с примерами реального использования Java. Первая глава посвящена разработке нескольких апплетов, которые выполняют популярные финансовые вычисления, такие как вычисление выплаты процентов по ссуде или размера минимального вклада необходимого для получения желаемого ежемесячного дохода. В этой главе также показано, как преобразовать эти апплеты в сервлеты. Другая глава этой части посвящена разработке утилиты загрузки, управляющей загрузкой файлов. К числу выполняемых им функций относятся запуск, останов и возобновление передачи данных. Обе главы заимствованы из моей книги *The Art of Java (Искусство программирования на Java*. И.Д. “Вильямс”, 2005), которую я написал в соавторстве с Джеймсом Холмсом (James Holmes).

Коды примеров доступны в Web

Помните что исходные коды всех примеров, приведенных в этой книге, доступны на Web-сайте издательства.

Особые благодарности

Выражаю свою особую благодарность Патрику Нотону (Patrick Naughton). Он был одним из создателей языка Java. Он также помог мне в написании первого издания этой книги. Например, значительная часть материала глав 19, 20 и 25 была предоставлена Патриком. Его проницательность, опыт и энергия в огромной степени способствовали успеху этой книги.

Я благодарю также Джо О’Нила (Joe O’Neil), который предоставил исходные черновые материалы для глав 27, 28, 30 и 31. Джо помогал мне при написании нескольких книг и, как всегда, я высоко ценю его вклад.

И, наконец, я горячо благодарю Джеймса Холмса (James Holms) за подготовку материалов главы 32. Джеймс — выдающийся программист и автор. Он был моим соавтором книги *The Art of Java*, является автором книги *Struts: The Complete Reference* и соавтором книги *JSF: The Complete Reference*.

Герберт Шилдт
8 ноября 2006 г.

Для дальнейшего изучения

Эта книга открывает серию книг по программированию, написанных Гербертом Шилдтом. Ниже перечислены другие книги этого автора, которые, несомненно, вас заинтересуют.

Если вы хотите больше узнать о программировании на Java, рекомендуем прочесть следующие книги:

- *Java: руководство для начинающих*. И.Д. “Вильямс”. Плановая дата выхода — 3 кв. 2007 года.
- *Swing: руководство для начинающих*. И.Д. “Вильямс”.
- *Искусство программирования на Java*. И.Д. “Вильямс”.

Тем, кто желает изучить язык C++, особенно полезными будут следующие книги:

- *Полный справочник по C++*. И.Д. “Вильямс”.
- *C++: руководство для начинающих*. И.Д. “Вильямс”.
- *The Art of C++*. McGraw-Hill/Osborne.
- *C++: базовый курс*. И.Д. “Вильямс”.
- *STL Programming From the Ground Up*. McGraw-Hill/Osborne.

Для изучения C# рекомендуем следующие книги Шилдта:

- *Полный справочник по C#*. И.Д. “Вильямс”.
- *C#: A Beginner's Guide*. McGraw-Hill/Osborne.

Перечисленные ниже книги помогут в изучении языка C:

- *Полный справочник по C*. И.Д. “Вильямс”.
- *Teach Yourself C*. McGraw-Hill/Osborne.

Если вам нужно быстро получить исчерпывающие ответы, обратитесь к книгам Герберта Шилдта — признанного во всем мире авторитета в области программирования.