

Содержание

| | |
|---|-----------|
| Об авторе | 10 |
| Введение | 11 |
| История, не относящаяся к этой книге | 13 |
| Глава 1. Достигая тех высот | 17 |
| Это еще не все! | 23 |
| И это еще не все! | 24 |
| Глава 2. Поиск прекрасных разработчиков | 31 |
| Где все эти прекрасные разработчики? | 31 |
| Могу я их получить в конце-то концов? | 33 |
| Забираемся на вершину! | 34 |
| Интернаттура | 35 |
| Организация сообщества* (тяжело) | 41 |
| “Справочная работодателя”: на мокром можно и поскользнуться | 42 |
| Глава 3. Практическое руководство для разработчиков | 47 |
| Отдельные кабинеты | 47 |
| Физическое рабочее пространство | 50 |
| "Игрушки" | 53 |
| Общественная жизнь разработчиков | 54 |
| Как относятся к программистам в организации? | 54 |
| Кто их коллеги? | 55 |
| Независимость и автономность | 56 |
| Никаких интриг | 57 |
| Над чем я работаю? | 58 |
| Разрешите лучшим кандидатам что-то выбирать самим | 59 |
| Крутые новые технологии не обязательны | 59 |

| | |
|--|------------|
| СОДЕРЖАНИЕ | 7 |
| Могу я определиться с компанией? | 60 |
| О чем не надо беспокоиться программистам | 62 |
| Глава 4. Сортировка резюме | 65 |
| Критерии сортировки резюме | 66 |
| Страсть | 66 |
| Серьезность намерений | 67 |
| Владение литературным языком | 67 |
| Мозги | 68 |
| Пройденные конкурсы | 69 |
| Самое тяжелое | 69 |
| Разнообразие | 70 |
| Если резюме такие малоэффективные, можно ли их подстраховать другими средствами? | 71 |
| Не предпочитайте опыт работы с конкретными технологиями | 72 |
| Глава 5. Телефонный заслон | 77 |
| Глава 6. Базовое руководство по собеседованиям | 83 |
| Плохие вопросы | 98 |
| Заключение соглашения | 100 |
| Решение проблем | 100 |
| Относитесь к ним, как к самураям | 101 |
| Снова о беге с препятствиями | 102 |
| Глава 7. Исправление неудачных команд | 105 |
| Как это не надо делать: измерения и стимулы | 105 |
| Разные виды вносящих вклад | 107 |
| Действительно, некоторые производители просто не выдерживают своего веса | 108 |
| Увольнение балласта не всегда вредит боевому духу | 109 |
| “Резиновая комната” | 109 |
| Улучшение производительности | 110 |
| Методы управления | 111 |
| Метод командования и контроля | 113 |
| Метод экономической мотивации | 116 |
| Метод управления с помощью отождествления | 121 |

| | |
|--|------------|
| Приложение. Тест Джоэла | 125 |
| 1. Пользуетесь ли вы системой контроля версий? | 127 |
| 2. Можете ли вы собрать проект за один шаг? | 127 |
| 3. Выполняете ли вы ежедневные билды? | 128 |
| 4. Используете ли вы базу данных ошибок? | 129 |
| 5. Исправляете ли вы ошибки, перед тем как писать новый код? | 129 |
| 6. Есть ли у вас актуальный план работ? | 132 |
| 7. Имеется ли у вас спецификация? | 132 |
| 8. Работают ли программисты в тихих условиях? | 133 |
| 9. Используете ли вы лучшие средства, какие только можно купить? | 135 |
| 10. Имеются ли у вас тестеры? | 136 |
| 11. Пишут ли кандидаты на работу код во время собеседования? | 136 |
| 12. Проводите ли вы коридорное тестирование удобства использования программы? | 137 |
| Предметный указатель | 139 |