

*Великому Архитектору и моей невероятно терпеливой жене и детям.*

*Джон Вандюк (John VanDyk)*

*Моей жене, которая стала моим лучшим другом и истинной любовью, и нашим хорькам, которые доставили мне больше удовольствия, чем любые другие четвероногие, которых я знаю.*

*Мэтт Вестгейт (Matt Westgate)*

# Предисловие

Некоторые вещи происходят в жизни сами по себе — вы не планируете их. Вы могли пойти в супермаркет и не найти то, за чем пришли, но зато встретить свою единственную любовь. Это не то, что вы планировали.

Когда я был студентом, мне понадобился небольшой веб-инструмент, чтобы общаться с друзьями. Поскольку мне не нравились имевшиеся в то время программные средства, я решил создать нужное мне самостоятельно. Прошло время, и теперь этот инструмент превратился в структуру управления содержимым сайта по имени Dgupal.

То, что начиналось как хобби с небольшого базового кода, теперь приводит в действие тысячи веб-сайтов, в том числе некоторые из самых популярных во всем мире. Система Dgupal развивается не точно так, как я планировал, но, смею надеяться, не из-за дефектов Dgupal как платформы или проекта.

Нет, Dgupal — большая система с замечательным сообществом людей, которые вносят свой вклад в ее развитие. Каждый день Dgupal доказывает, что является устойчивой, расширяемой и удобной системой. Это удивительно, потому как я никогда не думал, что Dgupal станет настолько успешной системой. Ее жизнь была цепью неожиданных и часто невероятных событий, и она продолжает преподносить мне сюрпризы.

Начав работу над Dgupal, я день за днем проводил, сидя перед компьютером, стремясь создать лучший веб-инструмент. Меньше строк программы и больше элегантности — вот какие цели я преследовал. Полностью и всецело сосредоточившись на коде и архитектуре Dgupal, я просто стремился создать хорошую программу, не обязательно популярную. Но оказывается, если что-то стоит использовать, оно привлечет внимание и будет использоваться.

Получив высшее образование, я занялся преобразованием Dgupal из небольшого инструмента для коммуникации в нечто более обширное. Я использовал его при создании сайта `drop.org`, группы блогов, специализирующихся на отслеживании интересных веб-технологий. Кроме того, `drop.org` действовал как экспериментальная платформа, которая позволяла мне исследовать такие вопросы, как RSS-поток, модерирование содержимого, форумы и т.д. К 2000 году `drop.org` привлек многочисленных последователей, которые живо интересовались моими экспериментами; они начали делать различные предложения и хотели принять участие в развитии проекта. Вскоре после этого, 15 января 2001 года, я сделал Dgupal доступным как бесплатное программное обеспечение.

С тех пор каждый может загрузить Dgupal бесплатно. Любой может запускать, копировать и модифицировать Dgupal, даже распространять его модифицированные версии — поскольку в определенных пределах другие люди имеют те же самые права, как и я; это разъяснено в правилах использования общедоступной лицензии GNU.

Превращение Dgupal в бесплатное ПО было важным решением. Главная выгода от использования Dgupal состоит не в легкости ее использования или ее функциональных возможностях, хотя это тоже важно. Уникальность Dgupal объясняется тем, что проект является открытым и доступным, что существует очень немного ограничений на то, что вы можете сделать с его помощью. Главное, что отличает

Drupal от других систем, — его растущее сообщество, прямое следствие открытости и прозрачности. Сообщество Drupal — вот что стало движущей силой Drupal, а способ, которым мы, как сообщество, разрабатываем Drupal, это то, что делает проект настолько успешным.

Задумайтесь на минуточку: каковы вообще ваши шансы на то, чтобы стать лучшим в мире экспертом по патентованной системе управления содержимым (Content Management System — CMS) или по патентованному программному обеспечению? Если вы не работаете в компании, имеющей права собственности на программное обеспечение, не имеете доступа к документации на патентованное ПО или не участвуете во встречах высокого уровня, проводимых в стенах корпорации, ваши возможности призрачны — у вас просто не будет доступа ко всей внутренней информации.

Сопоставьте этот сценарий с развитием Drupal. Как разработчик, вы имеете доступ к полному исходному коду Drupal. Вы можете изучать материалы всех дискуссий, которые приводили к каким-то решениям относительно дизайна, и можете следить за ходом мысли лучших разработчиков Drupal в мире. Фактически, ничто не мешает вам самому стать лучшим разработчиком Drupal в мире. Единственное ограничение — это ваша готовность учиться.

Хотя эти идеи не новы — бесплатное программное обеспечение широко распространено — это объясняет, почему меня столь взволновала эта книга для разработчиков Drupal. Она поможет многим людям повысить свое мастерство при работе в системе Drupal. Если до сих пор чего-то и не хватало сообществу Drupal, так это большой книги для разработчиков, и, написав такую книгу, Джон и Мэтт сделали огромный вклад в развитие Drupal. Я даже не надеялся на это.

*Дрис Байтаерт (Dries Buytaert)*  
Основатель и руководитель проекта Drupal