

ВВЕДЕНИЕ

Услышав о JavaServer Faces на конференции по JavaOne в 2002г., мы очень обрадовались. У нас обоих имелся обширный опыт работы в области программирования клиентских приложений на Java и опубликованные на эту тему работы (у Дэвида — по графическим возможностям Java, а у Кея — по базовым возможностям; обе книги были выпущены в издательстве Sun Microsystems Press под соответствующими названиями: *Graphic Java™* и *Core Java™*). Когда мы впервые попробовали программировать Web-приложения с помощью сервлетов и JavaServer Pages (JSP), процесс показался нам довольно нелогичным и утомительным. Продукт JavaServer Faces обещал предоставить для разработки Web-приложений удобный инструмент, позволяющий программистам думать о текстовых полях и меню, а не беспокоиться о деталях страниц и параметрах запроса. Каждый из нас предложил издателю сделать книжный проект, который, в свою очередь, тут же предложил нам совместно написать книгу по этой технологии для Sun Microsystems Press.

Первая спецификация JSF 1.0 и первая справочная документация была выпущена командой экспертов по JSF (членом которой был и Дэвид) в 2004 г. Почти сразу же после этого вышел исправленный выпуск 1.1, а в 2006 г. появилась уже новая, подчищенная и дополненная новыми удобными возможностями версия 1.2.

Сегодня JSF является превосходным каркасом для разработки серверных Web-приложений на Java, который сдержал большинство из своих обещаний. Он действительно позволяет разрабатывать пользовательские интерфейсы для Web-приложений путем размещения компонентов на форме и их связывания с Java-объектами без смешивания кода и разметки. Одним из главных преимуществ JSF является расширяемая модель компонентов, для которой сторонние разработчики уже создали множество новых компонентов. Гибкий дизайн каркаса позволяет ему совершенствоваться и адаптировать новые технологии, подобные Ajax. Предусмотренная изначально возможность добавления инструментальных средств уже привела к появлению удобных конструкторов с графическим интерфейсом и возможностями перетаскивания. И, наконец, в отличие от других конкурирующих технологий, за красивой оберткой которых разработчиков ожидает глубокое разочарование, JSF поддерживает и сложные вещи вроде разделения уровня представления и уровня бизнес-логики, навигации, соединения с внешними службами и управления конфигурацией.

Мы по-прежнему восхищаемся JSF и надеемся, что читателя тоже охватит это чувство, когда он узнает, как эта технология позволяет выполнять работу разработчика Web-приложений более эффективно.

Об этой книге

Эта книга подходит для Web-разработчиков, занимающихся разработкой дизайна пользовательских интерфейсов, а также для программистов, создающих компоненты многократного пользования для Web-приложений. Она резко отличается от официальной документации по JSF, насыщенной высокопарными словами и рассчитанной в основном на создателей каркасов, а также многострадальных авторов книг.

Первая часть книги, до главы 6 включительно, посвящена дескрипторам JSF. Эти дескрипторы похожи на HTML-дескрипторы, предназначенные для создания форм. Они являются основными строительными блоками для пользовательских интерфейсов JSF. Применение этих дескрипторов не требует никакого программирования. Для прочтения этой книги требуется наличие только базовых навыков по HTML для создания Web-страниц и базовых знаний в области стандартного программирования на Java для написания бизнес-логики.

В первой части этой книги рассматриваются следующие темы.

- Подготовка среды программирования (глава 1).
- Соединение JSF-дескрипторов с логикой приложения (глава 2).
- Навигация по страницам (глава 3).
- Использование стандартных дескрипторов JSF (главы 4 и 5).
- Преобразование и проверка достоверности входных данных (глава 6).

Начиная с главы 7, мы приступаем к основательному штудированию процесса программирования в JSF. Здесь читатель узнает, как выполнять более сложные задачи и как расширять возможности каркаса JSF. Основные темы, рассматриваемые во второй части книги, перечислены ниже.

- Обработка событий (глава 7).
- Добавление общего содержимого во множество страниц (глава 8).
- Реализация специальных компонентов, а также специальных средств преобразования и проверки данных (глава 9).
- Соединение с базами данных и другими внешними службами (глава 10).
- Ajax (глава 11).
- Поддержка технологий с открытым исходным кодом, таких как Facelets, Seam и Shale (глава 12).

Завершает книгу глава 13, в которой мы постарались ответить на вопросы типа «Как делать то-то и то-то?». Мы рекомендуем заглянуть в эту главу сразу же после освоения основ JSF. Там содержатся полезные рекомендации по отладке и регистрации, а также детали реализации и рабочий код для создания отсутствующих в JSF функциональных возможностей наподобие средств загрузки файлов, всплывающих меню и компонента, позволяющего выполнять разбивку на страницы в длинных таблицах.

Каркас JSF создавался на основе сервлетов и JSP, но с точки зрения JSF-разработчика данные технологии представляют собой не более чем низкоуровневые детали. Хотя знание других Web-технологий вроде сервлетов, JSP или Struts совсем не мешает, обязательным для прочтения данной книги оно не является.

Необходимое программное обеспечение

Все необходимое для работы с данной книгой программной обеспечением доступно бесплатно. В частности, вам нужен комплект для разработки программного обеспечения (SDK) от Sun Microsystems и сервер приложений, поддерживающий JSF, например, замечательный и распространяемый с открытым исходным кодом проект GlassFish. Это программное обеспечение работает одинаково в средах Linux, Mac OS X, Solaris и Windows. Для разработки приводимых в этой книге примеров мы использовали Java 5 и GlassFish как в Linux, так и в Mac OS X.

Тем, кто хочет иметь поддерживаемую JSF среду разработки, мы рекомендуем доступную бесплатно IDE-среду NetBeans. Что касается Eclipse, то хорошую поддержку для JSF предлагают сразу несколько производителей, занимающихся продажей различных усовершенствованных средств для Eclipse.

Поддержка в Internet

Официальная Web-страница этой книги находится по адресу <http://corejsf.com>. На этой странице можно найти следующее.

- Исходный код для всех примеров из данной книги.
- Полезный справочный материал, который нам показалось более удобным предоставить в электронной, а не печатной форме.
- Список обнаруженных ошибок в книге и коде.
- Форма для отправки исправлений и предложений.

От издательства

Вы, читатель этой книги, и есть главный ее критик и комментатор. Мы ценим ваше мнение и хотим знать, что было сделано нами правильно, что можно было сделать лучше и что еще вы хотели бы увидеть изданным нами. Нам интересно услышать и любые другие замечания, которые вам хотелось бы высказать в наш адрес.

Мы ждем ваших комментариев и надеемся на них. Вы можете прислать нам бумажное или электронное письмо, либо просто посетить наш Web-сервер и оставить свои замечания там. Одним словом, любым удобным для вас способом дайте нам знать, нравится или нет вам эта книга, а также выскажите свое мнение о том, как сделать наши книги более интересными для вас.

Посылая письмо или сообщение, не забудьте указать название книги и ее авторов, а также ваш обратный адрес. Мы внимательно ознакомимся с вашим мнением и обязательно учтем его при отборе и подготовке к изданию последующих книг.

Наши координаты:

E-mail: info@williamspublishing.com

WWW: <http://www.williamspublishing.com>

Информация для писем из:

России: 115419, Москва, а/я 783

Украины: 03150, Киев, а/я 152