

## Об авторе

**Джон Вандюк** (John VanDyk) начал свое знакомство с компьютерами на черном Apple II компании *Bell & Howell*, распечатав и детально изучив код BASIC для игры Little Brick Out, чтобы расширить возможности пульта ручного управления. Позже он манипулировал временными циклами в игре Pac-Man. До знакомства с Drupal Джон был членом сообщества UserLand Frontier и пользовался Plone, прежде чем написал свою собственную систему управления контентом (вместе с Мэттом Вестгейтом) на Ruby.

Джон работает старшим веб-архитектором в Lullabot — фирме, занимающейся консалтингом и обучением Drupal. Ранее он работал в отделе энтомологии университета Iowa State University of Science and Technology, где был системным аналитиком и адъюнкт-профессором. Его докторская диссертация была посвящена эффективности фотографически созданных трехмерных изображений виртуальных насекомых для обучения студентов.

Джон живет с женой Тиной в Эймсе, штат Айова.

## О техническом рецензенте

**Роберт Дуглас** (Robert Douglass) начал свое странствие в Drupal в 2003 г., создав собственный персональный веб-сайт RobsHouse.net. В 2005 г. он выступил в роли соавтора книги *Building Online Communities with Drupal, phpBB, and WordPress*. Поскольку это была первая книга, посвященная глубокому описанию Drupal, она стала ценным руководством как для новичков в мире Drupal, так и для опытных разработчиков.

Роберт отвечал за Drupal в программе Google Summer of Code, выступал на многих конференциях, опубликовал несколько десятков онлайн-статей на эту тему, и является основателем Кельнско-Боннской группы пользователей Drupal в Германии.

Как старший консультант по Drupal в Acquia, Роберт работает над тем, чтобы сделать Drupal более доступным, приятным в работе и производительным для широкого круга пользователей и организаций. Роберт любит классическую музыку и программное обеспечение с открытым кодом, находя в том и другом источник вдохновения и оптимизма.