



*Джерри Шерцеру (Jerri Shertzer) — учителю и другу.*  
Марк

## Об авторах

**Марк Далримпл** — программист на платформах Mac и Unix с большим стажем, работающий над кроссплатформенным инструментарием, инструментами для публикации в Интернете, высокопроизводительными веб-серверами и настольными приложениями. Он является также автором книги *Advanced Mac OS X Programming*. В свободное время Марк играет на тромбоне и фаготе и делает из надувных шариков забавных зверушек.

**Скотт Кнастер** — легендарный (т.е. очень старый) программист и автор таких бестселлеров, как *Take Control of Switching to the Mac* и *Macintosh Programming Secrets*. Его книга *How to Write Macintosh Software* не теряла своей популярности среди Mac-программистов более десятилетия. Он живет в доме со своими многочисленными домочадцами.

## О консультанте

Джефф Ламарш (Jeff LaMarche) — разработчик программного обеспечения для Mac и сертифицированный разработчик Apple iPhone с более чем 20-летним стажем. Он пишет о Cocoa и Objective-C для *MacTech Magazine*, а также статьи для веб-сайта Apple's Developer Technical Services. Он также работал в PeopleSoft — сначала в качестве разработчика, а затем как независимый консультант.

## Благодарности

Если вы не впервые сталкиваетесь с технической литературой, то встречались с разделом благодарностей и знаете, что, несмотря на наличие на обложке (в данном случае) только двух имен, над книгой работает масса народа.

В частности, нам бы хотелось отметить нашего основного критика — Дениз Санторо Линкольн (Denise Santoro Lincoln). Она постоянно кормила нас ассорти из проблем и вопросов, которое готовила с необычайным вкусом, изяществом и юмором. Спасибо также Клею Андресу (Clay Andres) и Джеффу Ламаршу, которые помогли убедиться, что в книге мы ни разу не соврали. Несчетное количество благодарностей мы шлем Лауре Истерман (Laura Esterman), нашему выпускающему редактору, и Хизеру Лэнгу (Heather Lang) за превращение кучи страниц с текстом в книгу, которую вы держите в руках.

Марк хотел бы поблагодарить Аарона Хайлгесса (Aaron Hillegass) за то, что он познакомил его не только с Objective-C и Cocoa, но и со Скоттом и Дэйвом. Без Аарона ничего этого не было бы. Кроме того, Марк хотел бы упомянуть Грега Миллера (Greg Miller), который показал Марку всю крутизну кодирования “ключ/значение” и NSPredicate. Скотт же благодарит Марка за то, что он взял на себя основную массу работы.

Наконец, совершенно невозможные благодарности приносятся Дэйву Марку (Dave Mark). Без его пронизательности, настойчивости и... придирчивости эта книга никогда бы не вышла в свет.