

Предисловие

В июне 2004 года представители сообщества веб-разработчиков, крупнейшие производители браузеров и Консорциум W3C собрались в Сан-Хосе, шт. Калифорния, чтобы обсудить целесообразность пересмотра стандартов в связи с колоссальным всплеском интереса к веб-приложениям. К концу второго дня заседаний вопрос о том, следует ли расширить спецификации HTML и DOM для учета новых потребностей разработчиков, был поставлен на голосование. С точки зрения сегодняшнего дня результат анонимного голосования, зафиксированный в протоколах собрания, выглядит довольно забавным: “за — 8, против — 14”.

Ввиду явного расхождения участников собрания во мнениях, двумя днями позже представители производителей браузеров основали новое сообщество WHATWG, возложившее на себя заботу о дальнейшем развитии HTML с учетом запросов разработчиков веб-приложений. Оставшийся на своих позициях Консорциум W3C продолжил работу по созданию спецификации XHTML2, но через пять лет все-таки прекратил деятельность в этом направлении и подключился к разработке спецификации HTML5 совместно с WHATWG.

С тех пор прошло шесть лет, и теперь все мы ощущаем на себе благотворное влияние тех идей, которые зародились в беспокойных умах специалистов, задумавших HTML5. С одной стороны, эта спецификация кодифицирует стандарты де-факто, которых многие придерживаются уже на протяжении нескольких лет, а с другой — создает основу для веб-приложений следующего поколения. Реализация рекомендаций спецификации на практике означает создание более привлекательного и быстро реагирующего интерфейса для пользователей Интернета и во многих случаях позволяет значительно сократить объем необходимого для этого программного кода.

В этой книге материал изложен таким образом, чтобы читатель смог как можно быстрее освоить концепции, предусматриваемые HTML5 и родственными спецификациями. Вы ознакомитесь со средствами поддержки необходимых инструментов, изучите типичные примеры их применения и разрешите для себя множество вопросов, ответы на которые вам не удастся найти в спецификациях. Приведенные в книге образцы кода не просто иллюстрируют тривиальные примеры использования отдельных инструментов HTML5, но позволяют пройти через все этапы создания полноценных веб-приложений. Я надеюсь, что эта книга окажется для вас полезной и что перспективы, которые открывают перед нами веб-приложения нового поколения, будут восторгать вас не меньше, чем меня.

Пол Айриш

Ведущий разработчик библиотеки Modernizr,
член групп по связи с сообществами пользователей Google Chrome и jQuery