

Предисловие

Предисловие к предыдущему изданию этой книги начиналось фразой “Какое чудесное приключение!” Действительно, это правда. Мы получили огромное удовольствие, нашли множество друзей и, помимо всего прочего, учились, учились и учились. Комплект средств разработки iOS SDK продолжает развиваться, и с каждым следующим выпуском он вводит все новые и новые концепции, которые следует изучить, и шаблоны проектирования, которыми необходимо овладеть. Итак, много ли нового в этом издании? Много! Для начинающих мы решили разобрать каждую строку программ и привели каждый проект в соответствие с самой свежей версией системы iOS и комплекта SDK. Все проекты были созданы с помощью комплекта инструментов Xcode 3.2.5, самой последней версии среды разработки Xcode. Как и следовало ожидать, мы прошлись по тексту и обновили все объяснения.

Стоит ли покупать эту книгу, если у вас есть предыдущее издание? Прекрасный вопрос. Мы внесли множество мелких исправлений и много важных изменений. Кроме того, добавили две новые главы: одну, посвященную программированию для iPad, и вторую — об организации поточной и пакетной обработки. Обе главы содержат совершенно новый код, ориентированный на систему iOS 4.

Короче говоря, мы определенно улучшили книгу. Если вы успешно усвоили весь материал, изложенный в предыдущем издании, переходите к книге *More iPhone 4 Development*, над которой мы работаем, пока эта книга готовилась к печати. Если же первое или второе издание показалось вам слишком сложным, если вы чувствуете себя обескураженными или просто хотите получить дополнительную помощь от авторов, то, не раздумывая, купите третье издание. Мы ценим вашу поддержку. Зайдите на сайт <http://iphonedevbook.com> и напишите нам о своих новых приложениях. Встретимся на форуме. Счастливого кодирования!

Дэйв, Джек и Джефф