

Содержание

Об авторе.....	13
Благодарности.....	14
Введение.....	15
О версиях книги.....	16
От издательства.....	17
Глава 1. Основные принципы Objective-C.....	19
Понятие объектной модели.....	20
О двух системах типов.....	22
Родство C и Objective-C.....	23
Язык и библиотека.....	24
История развития Objective-C.....	26
Межплатформенная поддержка.....	30
Компилирование программ на Objective-C.....	32
Глава 2. Азбука Objective-C.....	35
Объявление типов Objective-C.....	36
Отправка сообщений.....	39
Представление о селекторах.....	43
Объявление классов.....	45
Применение протоколов.....	50
Добавление методов в класс.....	51
Применение неформальных протоколов.....	54

Синтезирование методов с помощью объявляемых свойств	55
Представление об аргументах <code>self</code> , <code>_cmd</code> и <code>super</code>	61
Представление об указателе <code>isa</code>	64
Инициализация классов	67
Чтение кодировок типов	69
Применение блоков	71
Глава 3. Управление памятью	75
Сохранение и освобождение объектов из памяти	76
Присваивание переменным экземпляра	77
Автоматический подсчет ссылок	79
Возврат объектов по аргументам-указателям	81
Исключение циклов сохранения	83
Переход к механизму ARC	85
Автоматически освобождаемые пулы	88
Применение автоматически освобождаемых конструкторов	90
Автоматическое освобождение объектов в методах доступа	91
Поддержка автоматической “сборки мусора”	92
Взаимодействие с кодом C	95
Представление о разрушении объектов	97
Применение слабых ссылок	99
Выделение просмотренной памяти	102
Глава 4. Шаблоны, распространенные в Objective-C	105
Поддержка шаблона создания объектов в два этапа	105
Копирование объектов	107

Архивирование объектов	109
Создание выделенных инициализаторов	112
Реализация шаблона-одиночки	114
Делегирование.....	117
Предоставление фасадов.....	118
Создание кластеров классов.....	120
Применение циклов исполнения.....	124
Глава 5. Числа.....	127
Сохранение чисел в коллекциях	129
Выполнение десятичных арифметических операций	132
Преобразование символьных строк в числа.....	135
Чтение чисел из символьных строк.....	137
Глава 6. Манипулирование символьными строками	141
Создание строковых констант	142
Сравнение символьных строк.....	143
Посимвольная обработка строк	146
Преобразование кодировок символьных строк.....	149
Обрезка символьных строк.....	151
Разделение символьных строк	153
Копирование символьных строк	154
Построение символьных строк по шаблонам	156
Сопоставление с шаблоном в символьных строках....	159
Сохранение форматированного текста	161
Глава 7. Работа с коллекциями	163
Применение массивов.....	164
Манипулирование индексами	166

Сохранение неупорядоченных групп объектов	168
Создание словаря	170
Циклическое обращение к коллекции	171
Поиск объекта в коллекции	175
Подклассификация коллекций	177
Сохранение объектов Objective-C в коллекциях C++	180
Глава 8. Даты и моменты времени	183
Обнаружение текущей даты	184
Преобразование дат для отображения	185
Расчет истекшего времени	188
Извлечение дат из символьных строк	189
Получение событий от таймера	190
Глава 9. Работа со списками свойств	193
Сохранение коллекций в списках свойств	194
Чтение данных из списков свойств	196
Преобразование форматов списков свойств	199
Применение формата JSON	200
Сохранение пользовательских настроек по умолчанию	202
Сохранение произвольных объектов в пользовательских настройках по умолчанию	206
Глава 10. Взаимодействие с окружением	209
Получение переменных окружения	209
Извлечение аргументов из командной строки	211
Доступ к региональным параметрам пользователя	213
Поддержка внезапного завершения процесса	214

Глава 11. Доступ к значениям по ключам.....	219
Доступ к значениям по ключу	220
Обеспечение совместимости с механизмом KVC	221
Представление о путях к ключам	224
Наблюдение за ключами.....	226
Обеспечение совместимости с механизмом KVO	228
Глава 12. Обработка ошибок	231
Отличия в обработке исключений во время выполнения.....	232
Генерирование и перехват исключений	235
Применение объектов исключений.....	237
Применение единой модели исключений	239
Управление памятью при обработке исключений ..	240
Передача делегатов ошибок.....	243
Возврат значений ошибок	244
Применение класса NSError	245
Глава 13. Доступ к файлам и каталогам	247
Чтение файла	248
Перемещение и копирование файлов	250
Получение атрибутов файлов.....	252
Манипулирование путями к файлам	253
Выяснение факта существования файла или каталога	254
Работа с пакетами.....	256
Поиск файлов в системе	259
Глава 14. Потoki.....	263
Создание потоков	263
Управление приоритетностью потоков	265

Содержание	11
Синхронизация потоков	267
Сохранение данных, характерных для потоков.....	269
Ожидание по условию.....	272
Глава 15. Блоки и Grand Central Dispatch.....	277
Привязка переменных к блокам	278
Управление памятью при использовании блоков	282
Выполнение действий в фоновом режиме	285
Организация специальных очередей работ.....	287
Глава 16. Уведомления	289
Запрашивание уведомлений	290
Отправка уведомлений.....	291
Постановка уведомлений в очередь.....	292
Обмен уведомлениями между приложениями	294
Глава 17. Доступ к сети	299
Заключение сокетов C в оболочку.....	299
Установление связи с серверами	302
Общий доступ к объектам по сети.....	304
Поиск одноранговых узлов в сети.....	306
Загрузка данных по веб-адресу.....	309
Глава 18. Отладка программ на Objective-C.....	313
Инспектирование объектов	313
Выявление ошибок управления памятью	315
Наблюдение за исключениями	318
Утверждение исключений	320
Вывод отладочных сообщений.....	322

Глава 19. Динамическая библиотека Objective-C....	325
Отправка сообщений по имени	326
Поиск классов по имени	327
Проверка реагирования объекта на сообщение.....	329
Пересылка сообщений	330
Поиск классов	332
Инспектирование классов.....	334
Создание новых классов	336
Добавление переменных экземпляра.....	338
Предметный указатель	341