

# Введение

Блез Паскаль однажды написал: “У меня не было времени на короткое письмо, и поэтому я написал длинное”. Этот карманный справочник — самая маленькая книга, которую мне довелось написать, и не скажу, что я с легкостью уместил в ее лаконичном формате все, что мне хотелось бы сказать на данную тему.

Когда Марк Тэйбер предложил мне написать эту книгу, я поначалу не был уверен в том, что это именно то, чем я хотел бы заняться. Ведь фразеологический словарь для родного языка — это перечень кратких идиом для тех, кто хотел бы одним-двумя меткими предложениями выразить важную мысль. Фразеологический словарь для языка программирования должен выполнять аналогичную роль.

Эту книгу не следует рассматривать в качестве исчерпывающего справочного пособия по языку Objective-C. Компания Apple подготовила такое пособие, доступное по адресу <http://developer.apple.com>. Ее не следует рассматривать и в качестве подробного учебного пособия по языку Objective-C, и, в отличие от другой моей книги на данную тему, *Cocoa Programming Developer's Handbook*, вы не найдете в ней примеров исходного кода законченных программ, но множество очень коротких примеров идиом, которыми, надо надеяться, вы сможете успешно пользоваться в самых разных ситуациях программирования на Objective-C.

Если вам доводилось в какой-нибудь книге по программированию встречать примеры кода, который на самом деле оказывался неработоспособным, то вы согласитесь

с тем, что в таких случаях чувствуешь себя попросту обманутым. В этой книге приведены листинги с двумя видами кода. Код на белом фоне предназначен для иллюстрации какой-нибудь простой идеи. Этот код может зависеть от некоторого предполагаемого контекста и не должен рассматриваться в качестве работоспособных и практически полезных примеров.

Большинство примеров кода в этой книге приведены в виде листингов на сером фоне. В нижней части каждого из таких примеров указано имя исходного файла, из которого взят данный листинг. Исходные файлы можно загрузить с веб-страницы этой книги на веб-сайте издательства InformIT по адресу <http://www.informit.com/title/0321743628>.

Во время работы над первым изданием этой книги я написал и протестировал все примеры на платформе Mac OS X. Отослав черновой вариант текста на редактирование, я протестировал их в среде GNUstep и был приятно удивлен тем, что практически все они работали. Ко времени выхода книги в свет эти примеры стали работоспособными полностью. Во втором издании книги рассматривается ряд средств, которые поддерживаются только на платформе Mac OS X 10.7 или iOS 5. Все приведенные здесь примеры также работают в среде GNUstep. Как и прежде, я подготовил все примеры в Mac OS X, не делая никаких уступок для GNUstep (если не считать уступкой тестирование примеров в данной среде).

## О версиях книги

Настоящая книга написана в Vim (свободном режимном текстовом редакторе, созданном на основе более старого редактора vi) с использованием семантической разметки. В нем были сгенерированы три разные версии книги. Две из них создаются с помощью программы pdf<sub>l</sub>atex. Если

вы читаете напечатанный текст книги или его электронный вариант в формате PDF, значит, имеете дело с одной из этих двух версий. Единственное различие между ними состоит в том, что печатная версия содержит метки обрезки страниц на печатной машине.

Третья версия представляет собой XHTML-документ, предназначенный для электронного издания в формате ePub. Она создается в среде EtoileText, которая сначала анализирует разметку в стиле LaTeX для построения древовидной структуры, а затем выполняет некоторые преобразования для обработки перекрестных ссылок и индексирования и, наконец, генерирует XHTML-документ. Весь необходимый для этого код написан на языке Objective-C.

Если у вас есть доступ как к текстовому, так и к электронному варианту книги, то вы можете заметить, что листинги примеров программ в формате издания ePub выглядят немного лучше. Дело в том, что в среде EtoileText для выделения синтаксиса используется пакет сервисных программ SourceCodeKit, еще одна среда типа Йтоилй, в которой для разметки листингов исходного кода служит часть Clang — современного компилятора Objective-C. Это означает, что места, занимаемые листингами в тексте книги, аннотированы точно такими же семантическими типами, которые воспринимает компилятор. Он, например, может отличать вызов функции от реализации макрокоманды.

Весь код, необходимый для выполнения описанного выше форматирования текста книги, вы найдете в хранилище подчиненных версий Etoile по адресу <http://svn.gna.org/viewcvs/etoile/trunk/Etoile/>.

## От издательства

Вы, читатель этой книги, и есть главный ее критик и комментатор. Мы ценим ваше мнение и хотим знать, что было сделано нами правильно, что можно было сделать

лучше и что еще вы хотели бы увидеть изданным нами. Нам интересно услышать и любые другие замечания, которые вам хотелось бы высказать в наш адрес.

Мы ждем ваших комментариев и надеемся на них. Вы можете прислать нам бумажное или электронное письмо, либо просто посетить наш веб-сайт и оставить свои замечания там. Одним словом, любым удобным для вас способом дайте нам знать, нравится или нет вам эта книга, а также выскажите свое мнение о том, как сделать наши книги более интересными для вас.

Посылая письмо или сообщение, не забудьте указать название книги и ее авторов, а также ваш обратный адрес. Мы внимательно ознакомимся с вашим мнением и обязательно учтем его при отборе и подготовке к изданию последующих книг.

Наши координаты:

E-mail: [info@williamspublishing.com](mailto:info@williamspublishing.com)

Веб: <http://www.williamspublishing.com>

Адреса для писем из:

России: 127055, Москва, ул. Лесная, д. 45, стр.1

Украины: 03150, Киев, а/я 152