

*Эта книга посвящается Стиву Джобсу.
Нас вдохновляет его личность и мировоззрение.*

Об авторах



Дэйв Марк (Dave Mark) — опытный разработчик программ для компьютеров Mac и автор множества книг, посвященных компьютерам Mac и разработке программ для системы iOS, включая книги *Beginning iPhone 4 Development* (Apress, 2011), *More iPhone 3 Development* (Apress, 2010), *Learn C on the Mac* (Apress, 2008), *Ultimate Mac Programming* (Wiley, 1995) и *The Macintosh Programming Primer series* (Addison-Wesley, 1992). Дэйв является одним из основателей компании *MartianCraft*, занимающейся разработкой программ для систем iOS и Android. Дэйв любит воду и проводит на ней, в ней или около нее столько времени, сколько может себе позволить. Вместе со своей женой и тремя детьми он живет в Виргинии.



Джек Наттинг (Jack Nutting) использовал объектно-ориентированную среду разработки Сосоа еще в те времена, когда она не называлась Сосоа. Он использовал среду Сосоа и ее предшественниц для разработки широкого спектра коммерческих и промышленных приложений, включая игры, средства графического проектирования, электронную торговлю, телекоммуникации, а также финансовые, издательские и туристические компьютерные системы. Когда он не работал над проектами для систем Mac или iOS, он разрабатывал веб-приложения с помощью среды Ruby on Rails. Джек является страстным поклонником языка Objective-C и каркасов Сосоа. Он всегда готов подробно обсуждать преимущества динамической диспетчеризации и манипуляций с динамически подгружаемыми классами с любым, кто готов его слушать (и даже с тем, кто этого не хочет). Джек написал несколько книг о разработке программ для систем iOS и Mac, в частности *Beginning iPhone 4 Development* (Apress, 2011), *Learn Cocoa on the Mac* (Apress, 2010) и *Beginning iPad Development for iPhone Developers* (Apress, 2010). Время от времени он ведет блог на веб-странице <http://www.nuthole.com>.



Джефф Ламарш (Jeff LaMarche) — разработчик программ для операционных систем Mac и iOS, имеющий более чем двадцатилетний опыт работы. Он написал много книг, посвященных разработке программного обеспечения для операционных систем iOS and Mac, включая *Beginning iPhone 4 Development* (Apress, 2011), *More iPhone 3 Development* (Apress, 2010) и *Learn Cocoa on the Mac* (Apress, 2010). Джефф является главой компании *MartianCraft*, занимающейся разработкой программ для систем iOS и Android. Он пишет статьи о среде Сосоа и языке программирования Objective-C для *MacTech Magazine*, делает публикации на веб-сайте разработчиков компании Apple, пишет статьи о разработке программ для системы iOS в своем популярном блоге <http://iphonedevdevelopment.blogspot.com>.

О техническом редакторе



Марк Далримпл (Mark Dalrymple) имеет огромный опыт программирования в операционных системах Mac и Unix. Он работает над кроссплатформенными комплектами инструментов, инструментами публикации в Интернете, высокопроизводительными веб-серверами и настольными приложениями. Он также является основным автором книг *Learn Objective-C on the Mac* (Apress, 2009) и *Advanced Mac OS X Programming* (Big Nerd Ranch, 2005). В свободное время Марк играет на тромбоне и флюте и делает воздушные шары в виде животных.

Благодарности

Эта книга никогда не была бы написана без помощи наших сильных, сердечных и умных родственников, друзей и соратников. Во-первых, выражаем бесконечную благодарность Терри, Веронике и Динин за то, что дали нам возможность сосредоточиться на книге, взяв на себя заботу об остальной Вселенной. Этот проект на много дней запер нас в кабинете, но мы не жалуемся. Мы счастливы!

Настоящая книга не вышла бы в свет без помощи сотрудников издательства Apress. Клей Андрес сразу привел нас в издательство Apress и поддержал нашу книгу. Доминик Шейксхафт снисходительно внимал нашим жалобам с улыбкой на лице и каким-то образом находил разумные решения, улучшающие нашу книгу. Келли Мориц, наш прекрасный и добрый редактор, стала непреодолимой силой, продвигающей книгу вперед. Том Уэлш, наш научный редактор, все время помогал нам справиться с огромным потоком информации, поступающей от читателей. Эти люди направляли нашу книгу в нужном направлении и всегда указывали правильную цель. Мэрилин Смит и Ким Уимпсет, внештатные литературные редакторы, нам было очень приятно с вами работать! Джеффри Пеппер, Френк Макгукин, Брижит Даффи и производственный отдел издательства Apress принимали фрагменты нашей книги и каким-то образом соединили их в одно целое. Лео Куэллар, Вилан Вутерс и Джефф Стоунфилд сочиняли маркетинговые сообщения и распространяли их по всему миру. Благодарим всех, всех, всех сотрудников издательства Apress!

Особую признательность выражаем нашему невероятно талантливому техническому рецензенту Марку Далримплу. Кроме пронизательных замечаний, Марк проверил все программы, приведенные в книге, и помог нам сделать их ясными и лаконичными. Спасибо, Марк!

В заключение благодарим наших детей за их терпение, пока их родители тяжело работали. Эта книга посвящается вам, Мэдди, Гвинни, Ян, Каи, Генриетта, Доротея, Даниэль, Келли и Райан.