

ОБ АВТОРЕ

Уэсли Чан вошел в мир вычислений во время учебы в школе, используя языки BASIC и ассемблер 6502 на компьютерах Commodore. Затем настала пора Паскаля на компьютере Apple IIe и Фортрана на перфокартах. Эти языки сделали его осторожным и внимательным разработчиком, потому что отсылка колоды перфокарт на большую ЭВМ и получение результатов занимали одну неделю. Уэсли также помог классу журналистики перейти от пишущих машинок на компьютеры Osborne 1 CP/M. Еще будучи школьником, он получил первую работу преподавателя языка BASIC для студентов четвертого, пятого и шестого уровня, а также их родителей.

После окончания школы Уэсли поступил в Калифорнийский университет в Беркли (University of California at Berkeley) и закончил его с оценками АВ по прикладной математике (компьютерные науки) и ля-минор по музыке (классическое пианино). Участь в Калифорнии, он программировал на Паскале, Logo и С. Одна из его летних интернатур была посвящена программированию на 4GL и созданию справочника для начинающего пользователя. Через несколько лет он продолжил свои исследования в Калифорнийском университете в Санта-Барбаре, получив степень магистра по информатике (распределенные системы). В это время он также преподавал программирование на языке С. Статья, основанная на его магистерской диссертации, была представлена на приз лучшей на 29-й конференции HICSS, а ее последующая версия была опубликована в Journal of High Performance Computing, издаваемом университетом Сингапура (University of Singapore).

Уэсли работал в индустрии программного обеспечения, продолжая преподавать и писать, издавать книги и представляя на конференции сотни докладов и лекций, включая курсы по языку Python как публичные, так и корпоративные. Уэсли получил опыт работы с языком Python, проектируя механизм проверки правописания и адресную книгу для службы Yahoo! Mail в версии 1.4. Он тогда стал ведущим инженером по разработке службы Yahoo! People Search. Покинув проект Yahoo!, он написал первое издание этой книги и затем совершил кругосветное путешествие. Потом он использовал язык Python в самых разных сферах — от поиска местных товаров,

механизма защиты от спама, антивирусных почтовых приложений, а также игр и приложений для социальной сети Facebook до программного обеспечения для анализа перелома позвоночника.

В свободное время Уэсли наслаждается игрой на фортепьяно, боулингом, баскетболом, велосипедным спортом, фризби, покером, путешествиями и семьей. Он добровольно участвует в работе групп пользователей языка Python, списка рассылки Tutor и конференций PyCon.

Кроме того, он поддерживает проект Alan Parsons Project Monster Discography. Если вы считаете себя фанатом рок-группы Alan Parsons, но у вас нет альбома "Freudiana", вы обязательно должны найти его! Пока Уэсли писал книгу, он работал адвокатом разработчиков (Developed Advocate) в компании Google, представляя его облачные продукты. Уэсли живет в Силиконовой Долине, и вы можете найти его по адресу @wespcy или plus.ly/wespcy.