

Предисловие

Вы когда-нибудь хотели быть Огюстом Роденом, сидеть с долотом и убирать с камня все лишнее, чтобы получить желаемое? Основная масса программистов раньше избегала всерьез ограниченных мобильных устройств из-за боязни того, что извлекать работоспособное приложение для них невозможно. Однако эти времена прошли.

Операционная система Android делает мобильные устройства (с потрясающими возможностями) практически неограниченными с точки зрения программирования. В настоящей книге мы постараемся дать этому подтверждение. Если вы — программист на языке Java, у вас есть прекрасная возможность извлечь выгоду от этой захватывающей и многофункциональной вычислительной платформы общего назначения. Несмотря на то что Android является мобильной операционной системой, в ней введены новые парадигмы, касающиеся инфраструктуры для проектирования приложений.

Это уже четвертое издание данной книги, и на текущий момент оно является лучшим из всех предшествующих. Эта книга представляет собой расширенное руководство по программированию с использованием Android 4.0 SDK (первый комплект инструментальных средств Android, охватывающий и телефоны, и планшеты). По сравнению с предыдущим изданием множество материалов переписано, улучшено и расширено, что позволяет считать настоящее издание серьезным руководством как для начинающих, так и для профессионалов. Эта книга является результатом наших четырехлетних исследований. В тридцати одной главе раскрывается свыше сотни тем.

В этом издании приведено еще больше сведений о внутренней структуре Android, включая потоки, процессы, длительно выполняющиеся службы, широковещательные приемники, диспетчеры оповещений, изменения в конфигурации устройства и асинхронные задачи. Более 150 страниц занимает материал по фрагментам, диалоговым окнам с фрагментами, панелям действий и технологии перетаскивания. Существенно расширены главы, посвященные службам и датчикам. В главу, описывающую построение анимации, включены сведения об анимации свойств. Переписана глава об API-интерфейсе контактов для учета персональных профилей, которые открывают путь к построению API-интерфейса социальных сетей.

Концепции, код и руководства являются сутью этой книги. Эта философия отражена в каждой главе. Руководства, предложенные в каждой главе, сопровождаются экспертными советами. Все проекты, рассмотренные в книге, доступны для загрузки и простого импорта в среду Eclipse.

Наконец, в данной книге мы выходим за рамки основ, предлагаем набор вопросов для самоконтроля и документируем полученные результаты. Мы также активно обновляем веб-сайт, посвященный книге (www.androidbook.com), материалами текущих и будущих исследований Android SDK. Благодаря этому веб-сайту, можно получить ответы на вопросы, которые даже выходят за рамки настоящей книги.