

Содержание

Предисловие	9
Введение	11
Благодарности	13
Об авторе	15
Глава 1. Введение в шаблоны проектирования	17
1.1. Размышления о племенах	20
1.2. Искусство или наука?	24
1.2.1. Механическая точка зрения на шаблоны	24
1.2.2. Точка зрения, зависящая от языка программирования	25
1.2.3. От мифа к науке	27
Глава 2. Коллекция элементарных шаблонов проектирования	29
2.1. Основы	30
2.2. Где, почему и как	33
2.2.1. Декомпозиция шаблона <i>Decorator</i>	34
2.2.2. Вниз по кроличьей норе	37
2.2.3. Контекст	46
2.2.4. Пространство проекта	48
2.3. Главные элементарные шаблоны проектирования	57
2.4. Заключение	58
Глава 3. Описание шаблонов	61
3.1. Основы	61
3.2. Компонент <i>PINbox</i>	65
3.2.1. Свернутый компонент <i>PINbox</i>	65
3.2.2. Стандартный компонент <i>PINbox</i>	67
3.2.3. Раскрытый компонент <i>PINbox</i>	70
3.2.4. Стеки компонентов <i>PINbox</i> и кратность	72
3.2.5. Пилинг и конденсация	75
3.3. Заключение	78
Глава 4. Работа с элементарными шаблонами проектирования	79
4.1. Композиция шаблонов	79
4.1.1. Изотопы	84
4.2. Воссоздание шаблона <i>Decorator</i>	88
4.3. Рефакторинг	96

4.4. Общая картина	105
4.5. Зачем читать приложение	110
4.6. Расширенные возможности	111
4.6.1. Специализированная документация и обучение	111
4.6.2. Метрики	112
4.6.3. Процедурный анализ	114
4.7. Выводы	115
Глава 5. Спецификации элементарных шаблонов проектирования	117
Create Object	119
Retrieve	127
Inheritance Relation	131
Abstract Interface	139
Delegation Behavioral	144
Redirection	149
Conglomeration	155
Recursion	160
Extend Method	174
Delegated Conglomeration	179
Redirected Recursion.	184
Redirected Recursion.	190
Trusted Redirection	196
Deputized Delegation	202
Deputized Redirection.	208
Глава 6. Промежуточные композиции шаблонов	215
Fulfill Method.	217
Retrieve New.	221
Retrieve Shared	225
Objectifier.	229
Object Recursion.	235
Глава 7. Композиции шаблонов Gang of Four	241
7.1. Порождающие шаблоны	242
7.1.1. Шаблон <i>Abstract Factory</i>	242
7.1.2. Шаблон <i>Factory Method</i>	245
7.2. Структурные шаблоны	247
7.2.1. Шаблон <i>Decorator</i>	247
7.2.2. Шаблон <i>Proxy</i>	248
7.3. Поведенческие шаблоны	251
7.3.1. Шаблон <i>Chain of Responsibility</i>	251
7.3.2. Шаблон <i>Template Method</i>	252
7.4. Заключение	255

Приложение А. ρ-исчисление.	257
А.1. Операторы зависимости	258
А.2. Транзитивность и изотопы	260
А.3. Сходство	262
А.4. Формализм элементарных шаблонов проектирования	263
А.5. Правила композиции и редукции	265
А.6. Обозначения и роли в экземпляре шаблона.	268
А.7. Определения элементарных шаблонов проектирования	269
А.7.1. Шаблон <i>Create Object</i>	269
А.7.2. Шаблон <i>Retrieve</i>	270
А.7.3. Шаблон <i>Inheritance</i>	271
А.7.4. Шаблон <i>Abstract Interface</i>	272
А.7.5. Шаблон <i>Delegation</i>	272
А.7.6. Шаблон <i>Redirection</i>	273
А.7.7. Шаблон <i>Conglomeration</i>	273
А.7.8. Шаблон <i>Recursion</i>	274
А.7.9. Шаблон <i>Revert Method</i>	274
А.7.10. Шаблон <i>Extend Method</i>	275
А.7.11. Шаблон <i>Delegated Conglomeration</i>	275
А.7.12. Шаблон <i>Redirected Recursion</i>	276
А.7.13. Шаблон <i>Trusted Delegation</i>	276
А.7.14. Шаблон <i>Trusted Redirection</i>	277
А.7.15. Шаблон <i>Deputized Delegation</i>	278
А.7.16. Шаблон <i>Deputized Redirection</i>	279
А.8. Определения промежуточных шаблонов	280
А.8.1. Шаблон <i>Fulfill Method</i>	280
А.8.2. Шаблон <i>Retrieve New</i>	281
А.8.3. Шаблон <i>Retrieve Shared</i>	282
А.8.4. Шаблон <i>Objectifier</i>	283
А.8.5. Шаблон <i>Object Recursion</i>	284
А.9. Шаблоны <i>Gang of Four</i>	285
А.9.1. Шаблон <i>Abstract Factory</i>	285
А.9.2. Шаблон <i>Factory Method</i>	286
А.9.3. Шаблон <i>Decorator</i>	287
А.9.4. Шаблон <i>Proxy</i>	288
А.9.5. Шаблон <i>Chain of Responsibility</i>	289
А.9.6. Шаблон <i>Template Method</i>	290
Библиография.	291
Предметный указатель	293