

# Предисловие

**В** кинофильме “Космическая одиссея 2001 года” есть прекрасная сцена. Проведя несколько месяцев в одиночестве на покинутом корабле Discovery (после лоботомии вышедшего из строя компьютера ЭАЛ), доктор Дэвид Боуман приблизился к монолиту, ведущему его в новый мир. Его последнее сообщение, переданное на Землю, заканчивалось фразой “Он полон звезд!”

Системы, интенсивно использующие программное обеспечение, — это новые миры, которые мы создаем своими умственными усилиями. Мир, который видел Боуман, состоял из атомов и потому был полон звезд, а наши миры созданы из битов... и полны шаблонов проектирования.

Вольно или невольно все хорошо структурированные системы, основанные на интенсивном использовании программного обеспечения, полны шаблонов проектирования. Идентификация шаблонов в системе позволяет повысить уровень абстракции в размышлениях о ней, а внедрение шаблонов в систему позволяет улучшить ее упорядоченность, элегантность и простоту. Мой опыт подсказывает, что появление шаблонов проектирования — одно из самых важных событий в программировании за прошлые два десятилетия.

Я имел удовольствие сотрудничать с Джейсоном, когда он разворачивал свою работу над системой SPQR, и позвольте мне вас уверить, что он внес очень большой вклад в теоретическое освоение и практическое использование шаблонов проектирования. Книга *Элементарные шаблоны проектирования* поможет вам думать о шаблонах по-новому и применять их для улучшения миров программного обеспечения, которые вы создаете и развиваете. Если вы плохо знакомы с шаблонами, примите к сведению, что благодаря этой прекрасной книге вы начнете их изучать. Если же вы имеете опыт работы с шаблонами, то, я полагаю, вы узнаете нечто новое. Я, определенно, узнал много нового.

*Гради Буч (Grady Booch)*

Почетный сотрудник IBM (IBM Fellow)

Февраль, 2012