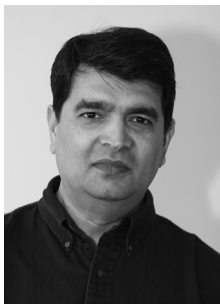

Об авторах



Скотт Кнастер работал в компании Apple еще тогда, когда она не была такой “крутой”. Работая в компании, Скотт помогал разработчикам создавать программное обеспечение для компьютеров Mac еще “на заре туманной юности” этой платформы, когда идея о технологии Cocoa лишь витала в воздухе. В настоящее время Скотт работает в подразделении Developer Relations компании Google и ведет блог Google Mac Blog. Он живет в Силиконовой долине среди компьютерных гуру.



Вакар Малик — энтузиаст системы UNIX, проработавший с ней длительное время. Он работал в компании Apple с самого начала разработки операционной системы Mac OS X, помогая разработчикам технологии Cocoa и системы UNIX. В настоящее время он работает в компании MeLLmo, Inc. и создает превосходное программное обеспечение iOS Software.



Марк Далримпл — программист на платформах Mac и UNIX с большим стажем, работающий над кроссплатформенным инструментарием, инструментами для публикации в Интернете, высокопроизводительными веб-серверами и настольными приложениями. Он является также автором книги *Advanced Mac OS X Programming* (Big Nerd Ranch 2005). В свободное время Марк играет на тромбоне и флюте и делает из надувных шариков забавных зверушек.

О техническом консультанте



Ник Вейник более тринадцати лет работает в компьютерной индустрии и досконально знает все — от сетевого администрирования до разработки веб-приложений. Он приступил к разработке приложений для системы iOS в начале 2008 года, когда появился пакет SDK. С тех пор он организовал свой собственный бизнес, ориентированный на разработку приложения для системы iOS. Свободное время он любит проводить в кругу семьи и играть в гольф. Он ведет блог nickwayne.com и микроблог в Твиттере по адресу [@n_dubbs](https://twitter.com/n_dubbs).

Благодарности

Эта книга не появилась сама по себе. И мы, ее авторы, сделали лишь небольшую часть работы. Конечно, мы напечатали множество слов и строк кода, но без превосходного редакторского коллектива мы не смогли бы ничего сделать. Может быть, получилась бы просто длинная запись в блоге.

Выражаем огромную благодарность Бренту Дуби (Brent Dubi), который собрал книгу в одно целое, неутомимо работая с электронной почтой и телефоном — незаменимыми инструментами связи между членами виртуальной команды, разбросанной по всему миру. Спасибо Нику Вейнику (Nick Wayne), обеспечившему нам техническую поддержку, что в настоящее время с учетом мощи и сложности технологий Xcode и Cocoa совсем не просто. Мы благодарны Гвенану Спирингу (Gwenan Sprearing), проверившему каждое написанное нами слово и даже знаки пунктуации, чтобы текст был как можно более понятным. Во второй раз благодарим прекрасного редактора первого издания книги Хизер Лэнг (Heather Lang), которая вернулась и снова позволила нам расширить рамки стиля и грамматики настолько, чтобы мы могли рассказать еще одну байку для поклонников фильма “Star Wars”. Каждый из названных людей внес свой неоценимый вклад в улучшение книги и сделал ее превосходной.

Вакар хотел бы также поблагодарить своих чудесных детей Адама (Adam) и Мишаль (Mishal) и прекрасную жену Иррум (Irnum) за то, что они предоставили ему достаточно времени для работы над книгой.

Как работать с книгой

Для загрузки исходного кода или отправки сообщения об ошибке обращайтесь на страницу, посвященную книге, сайта издательства Apress: www.apress.com/9781430241881.

Для того чтобы достичь наилучших результатов от работы над книгой, во время чтения необходимо иметь под рукой компьютер. Одновременно можно потягивать свой любимый напиток, но держите его подальше от компьютера, потому что цена за ремонт компьютера, залитого жидкостью, испортит вам настроение на весь день.

И главное, постарайтесь получить удовольствие от обучения!