



Посвящается моей семье, разумеется!
Скотт

*Посвящается моим родителям М. Салим и Калсум А. Малик,
всегда безусловно одобрявшим и поддерживавшим все моих начинания*
Вакар

Предисловие

Осваивая новую платформу, разработчики программного обеспечения сталкиваются с тяжелой необходимостью изучить новый язык программирования, инструменты разработки, шаблоны проектирования и стандартные библиотеки, доступные в новой среде.

Обычно это приходится делать одновременно с разработкой программы в максимально сжатые сроки, поэтому разработчики испытывают соблазн вернуться к испытанным подходам, которым они научились, работая с предыдущими системами. Часто полученный в результате код не полностью соответствует платформе, дублирует уже существующие функциональные возможности и в перспективе может вызвать трудности при сопровождении.

В идеале, новые разработчики могли бы воспользоваться помощью коллег, которые уже знают новую платформу и могут подсказать, с чего начинать и в каком направлении двигаться. К сожалению, во многих случаях для платформы iOS это оказалось невозможным.

Что же делать, если у вас нет поблизости учителя?

Авторы книги — ветераны организации Developer Technical Services, созданной компанией Apple. Они знают ответы на бесчисленные вопросы, поступающие от разработчиков программного обеспечения, лишь приступающих к изучению технологий Apple. Они привили многим программистам хорошие привычки, облегчающие работу. Результаты этого обучения легли в основу книги, которая позволит избежать многочисленных недоразумений и понять, почему именно так, а не иначе организована платформа для разработки программного обеспечения, созданная компанией Apple.

Например, концептуальная основа главы 3 “Введение в объектно-ориентированное программирование” вписана в соответствующий контекст, а не погружает читателя в пучину незнакомых классов, методов и приемов в надежде на то, что он сам разберется с ними на практике.

Книга *Objective-C и программирование для Mac OS X и iOS* — прекрасный справочник по языку, лежащему в основе операционных систем iOS и OS X компании Apple.

Джон К. Рэндольф
(John C. Randolph)