

Содержание

Об авторе	13
Изображение на обложке	13
Введение	14
Глава 1. Лексическая структура	17
Комментарии	17
Идентификаторы и зарезервированные слова	18
Необязательные точки с запятой	20
Глава 2. Типы данных, значения и переменные	23
Числа	24
Текст	28
Строковые литералы	28
Булевы значения	32
Значения <code>null</code> и <code>undefined</code>	34
Глобальный объект	35
Преобразование типов	36
Объявление переменных	41
Глава 3. Выражения и операторы	45
Выражения	45
Инициализаторы	46
Обращение к свойствам	48
Определение функции	49
Вызов функции	49
Создание объекта	50

Операторы	51
Арифметические операторы	56
Операторы сравнения	61
Логические выражения	64
Операторы присваивания	68
Интерпретация строк	69
Дополнительные операторы	71
Условный оператор ? :	71
Оператор typeof	72
Оператор delete	73
Оператор void	73
Оператор “запятая”	74
Глава 4. Инструкции	75
Инструкция-выражение	77
Составные и пустые инструкции	78
Инструкция-объявление	79
var	80
function	81
Условия	82
if	83
else if	84
switch	85
Циклы	88
while	88
do/while	89
for	89
for/in	91
Переходы	93
Помеченные инструкции	93
break	94
continue	95
return	96
throw	97

try/catch/finally	98
Другие инструкции	100
with	100
debugger	101
"use strict"	102
Глава 5. Объекты	105
Создание объектов	106
Объектные литералы	106
Ключевое слово new	107
Прототипы	107
Функция Object.create()	108
Свойства	110
Чтение и запись свойств	110
Наследование свойств	111
Удаление свойств	112
Проверка свойств	113
Перечисление свойств	115
Сериализация свойств и объектов	116
Методы чтения и записи свойств	117
Атрибуты свойств	119
Атрибуты объекта	123
prototype	123
class	124
extensible	124
Глава 6. Массивы	127
Создание массива	128
Элементы и длина массива	130
Перечисление элементов массива	131
Многомерные массивы	132
Методы массивов	133
join()	133
reverse()	133

sort()	134
concat()	135
slice()	136
splice()	136
push() и pop()	137
unshift() и shift()	138
toString()	138
Методы массивов ECMAScript 5	139
forEach()	139
map()	140
filter()	140
every() и some()	140
reduce() и reduceRight()	141
indexOf() и lastIndexOf()	143
Тип Array	143
“Массивоподобные” объекты	144
Строки в качестве массивов	145
Глава 7. Функции	147
Определение функции	148
Вложенные функции	151
Выполнение функций	152
Вызов функции	152
Вызов метода	154
Вызов конструктора	156
Косвенные вызовы	158
Аргументы и параметры функции	160
Необязательные параметры	160
Список аргументов переменной длины: объект Arguments	161
Функции как пространства имен	162
Замыкания	164
Свойства, методы и конструктор функции	169
Свойство length	169
Свойство prototype	170

Метод <code>bind()</code>	170
Метод <code>toString()</code>	171
Конструктор <code>Function()</code>	172
Глава 8. Классы	173
Классы и прототипы	174
Классы и конструкторы	176
Идентичность классов и конструкторы	179
Свойство <code>constructor</code>	180
Классы в стиле Java	182
Неизменяемые классы	185
Подклассы	186
Расширение классов	188
Глава 9. Регулярные выражения	191
Описание шаблонов с помощью регулярных выражений	191
Литеральные символы	192
Классы символов	194
Повторение	195
Альтернативы, группировка и ссылки	196
Задание позиции соответствия	199
Флажки	201
Использование регулярных выражений	201
Методы класса <code>String</code>	202
Свойства и методы класса <code>RegExp</code>	204
Глава 10. JavaScript на стороне клиента	207
Внедрение JavaScript-кода в HTML-документ	207
Программирование на основе событий	209
Объект окна	210
Таймеры	211
Свойство <code>location</code>	212
История браузера	213
Информация о браузере и экране	214

Диалоговые окна	216
Элементы документа как свойства окна	217
Множественные окна и фреймы	218
Глава 11. Работа с документами	225
Обзор модели DOM	225
Выбор элементов документа	228
Выбор элементов по идентификатору	229
Выбор элементов по имени	230
Выбор элементов по типу дескриптора	231
Выбор элементов по классам CSS	233
Выбор элементов по селекторам CSS	234
Структура и обход документа	236
Атрибуты	239
Содержимое элемента	241
Содержимое элемента в виде HTML-кода	241
Содержимое элемента в виде простого текста	242
Содержимое элемента в виде набора узлов	243
Создание, вставка и удаление узла	244
Стили элементов	247
Геометрия и прокрутка	251
Глава 12. Обработка событий	255
Типы событий	257
События формы	257
События окна	258
События мыши	259
События клавиатуры	261
События HTML5	262
События сенсорных экранов и мобильных устройств	266
Регистрация обработчика события	267
Установка свойства обработчика	268
Установка атрибута обработчика	268
Метод <code>addEventListener()</code>	270

Вызов обработчика события	272
Аргумент обработчика	272
Контекст обработчика	272
Область видимости обработчика	273
Возвращаемое значение обработчика	274
Распространение событий	275
Отмена события	276
Глава 13. Сетевое взаимодействие	279
Класс XMLHttpRequest	279
Создание запроса	281
Получение ответа	283
HTTP-события прогресса	285
Кроссдоменные запросы	287
Технология JSONP: HTTP-запросы в элементе <code><script></code>	288
Протокол Server-Sent Event	292
Протокол WebSocket	293
Глава 14. Хранение данных на стороне клиента	295
Свойства <code>localStorage</code> и <code>sessionStorage</code>	296
Время жизни и область видимости хранилища	298
Встроенные функции хранения данных	300
События хранилища	301
Файлы "cookie"	302
Атрибуты записи "cookie": время жизни и область видимости	303
Создание записей "cookie"	306
Чтение записей "cookie"	307
Ограничения файлов "cookie"	309
Предметный указатель	311