

*Эта книга посвящается Стиву Джобсу.
Нас по-прежнему вдохновляет его личность и мировоззрение.*

Дэвид Марк и Джек Наттинг

Посвящается моим маме и папе, купившими мне первый компьютер
Фредрик Олссон

Об авторах



Дэйв Марк — опытный разработчик программ для компьютеров Mac и автор множества книг, посвященных компьютерам Mac и разработке программ для системы iOS, включая книги *Beginning iPhone 4 Development* (Apress, 2011), *More iPhone 3 Development* (Apress, 2010), *Learn C on the Mac* (Apress, 2008), *Ultimate Mac Programming* (Wiley, 1995) и *The Macintosh Programming Primer series* (Addison-Wesley, 1992). Дэйв является одним из основателей компании MartianCraft, занимающейся разработкой программ для систем iOS и Android. Дэйв любит воду и проводит на ней, в ней или около нее столько времени, сколько может себе позволить. Вместе со своей женой и тремя детьми он живет в Виргинии.



Джек Наттинг использовал объектно-ориентированную среду разработки Сосоа еще в те времена, когда она не называлась Сосоа. Он использовал среду Сосоа и ее предшественниц для разработки широкого спектра коммерческих и промышленных приложений, включая игры, средства графического проектирования, электронную торговлю, телекоммуникации, а также финансовые, издательские и туристические компьютерные системы. Когда он не работал над проектами для систем Mac или iOS, он разрабатывал веб-приложения с помощью среды Ruby on Rails. Джек является страстным поклонником языка Objective-C и каркасов Сосоа. Он всегда готов подробно обсуждать преимущества динамической диспетчеризации и манипуляций с динамически подгружаемыми классами с любым, кто готов его слушать (и даже с тем, кто этого не хочет). Джек написал несколько книг о разработке программ для систем iOS и Mac, в частности *Beginning iPhone 4 Development* (Apress, 2011), *Learn Cocoa on the Mac* (Apress, 2010) и *Beginning iPad Development for iPhone Developers* (Apress, 2010). Время от времени он ведет блог на веб-странице <http://www.nuthole.com>.



Джефф Ламарш — разработчик программ для операционных систем Mac и iOS, имеющий более чем двадцатилетний опыт работы. Он написал много книг, посвященных разработке программного обеспечения для операционных систем iOS and Mac, включая *Beginning iPhone 4 Development* (Apress, 2011), *More iPhone 3 Development* (Apress, 2010) и *Learn Cocoa on the Mac* (Apress, 2010). Джефф является главой компании MartianCraft, занимающейся разработкой программ для систем iOS и Android. Он пишет статьи о среде Сосоа и языке программирования Objective-C для *MacTech Magazine*, делает публикации на веб-сайте разработчиков компании Apple, пишет статьи о разработке программ для системы iOS в своем популярном блоге <http://iphonedevdevelopment.blogspot.com>.



Фредрик Олссон работает в среде Cocoa, начиная с версии системы Mac OS X 10.1, и пишет программы для устройства iPhone с помощью пакета iPhone Unofficial Toolchain. Он имеет большой и разнообразный опыт работы — от сборки программ, работающих в реальном времени, до корпоративных приложений на языке Java. Он ценит язык Objective-C за его элегантность, каркасы Cocoa за их ясность и обоих за то, что они вместе образуют нечто большее, чем сумма их частей. Когда Фредрик отрывается от клавиатуры, он выступает на конференциях и проводит обучение разработчиков.

О технических редакторах



Марк Далримпл имеет огромный опыт программирования в операционных системах Mac и Unix. Он работает над кроссплатформенными комплектами инструментов, инструментами публикации в Интернете, высокопроизводительными веб-серверами и настольными приложениями. Он также является основным автором книг *Learn Objective-C on the Mac* (Apress, 2009) и *Advanced Mac OS X Programming* (Big Nerd Ranch, 2005). В свободное время Марк играет на тромбоне и фаготе и делает воздушные шары в виде животных.



Ник Вейник долгое время работает в компьютерной индустрии и досконально знает все — от сетевого администрирования до разработки веб-приложений. Он приступил к разработке приложений для системы iOS с самого первого выпуска пакета SDK. С тех пор он организовал свой собственный бизнес, ориентированный на разработку приложения для системы iOS. Свое свободное время он любит проводить с женой Эллисон и сыном Престоном и иногда играет в гольф. Он ведет блог nickwaynik.com и микроблог в Твиттере по адресу [@n_dubbs](https://twitter.com/n_dubbs).