

Введение

В своей новой книге Вон Вернон описывает предметно-ориентированное проектирование (Domain-Driven Design — DDD) оригинальным способом, основанным на новых объяснениях понятий, новых примерах и необычном выборе тем. Я полагаю, что этот новый, альтернативный способ изложения поможет читателям понять тонкости подхода DDD, особенно такие абстрактные, как АГРЕГАТЫ¹ и ОГРАНИЧЕННЫЕ КОНТЕКСТЫ. Помимо того, что разные люди предпочитают разные стили, тонкие абстракции трудно освоить без многократных объяснений.

Кроме того, в книге изложены достижения последних девяти лет, которые были представлены в статьях и докладах, но до сих пор не упоминались в книгах. Благодаря этому среди структурных элементов моделей наряду с СУЩНОСТЯМИ и ОБЪЕКТАМИ-ЗНАЧЕНИЯМИ оказались СОБЫТИЯ ПРЕДМЕТНОЙ ОБЛАСТИ. Кроме того, в книге автор обсуждает архитектурный стиль БОЛЬШОЙ КОМ ГРЯЗИ и помещает его в КАРТУ КОНТЕКСТА. Он объясняет гексагональную архитектуру, которая лучше описывает то, что мы делаем, чем многоуровневая архитектура.

Впервые я ознакомился с материалом книги почти два года назад (хотя к тому времени Вон уже работал над своей книгой в течение некоторого времени). На первом совещании по DDD некоторые из нас зарегистрировались для доклада на определенные темы, которые мы считали новыми или особенно важными для сообщества, ищущего ответы на конкретные вопросы. Вон взялся написать об агрегатах и написал ряд превосходных статей о них (которые стали главой в этой книге).

Кроме того, на совещании был достигнут консенсус относительно того, что многие практики могли бы извлечь пользу из более инструктивного описания некоторых шаблонов DDD. Честный ответ на почти любой вопрос о разработке программного обеспечения звучит как “Смотря по обстоятельствам”. Однако это не очень полезно для людей, которые хотят научиться применять метод. Человек, изучающий новую тему, нуждается в конкретном руководстве. Эмпирические правила нельзя применять во всех без исключения ситуациях. Обычно они либо хорошо работают, либо применяются как первое приближение. Их определенность отражает философию подхода к решению проблем. В книге Вона есть хорошее сочетание прямого совета с обсуждением компромиссов, которые мешают принимать простые решения.

Новые шаблоны, такие как СОБЫТИЯ ПРЕДМЕТНОЙ ОБЛАСТИ, стали основной частью DDD, а специалисты научились применять и адаптировать эти шаблоны в новых архитектурах и технологиях. За девять лет после выхода

¹ Особенности употребления названий шаблонов в тексте объясняются автором ниже, в разделе “Руководство по использованию книги” (табл. 1).

моей книги *Предметно-ориентированное проектирование (DDD): структуризация сложных программных систем*² в подходе DDD появились новые концепции, а писатели выработали новые способы изложения его основных принципов. Книга Вона представляет собой наиболее полное объяснение новых представлений о применении DDD.

Эрик Эванс (Eric Evans),
Domain Language, Inc.

² Русский перевод: Эванс Э. *Предметно-ориентированное проектирование (DDD): структуризация сложных программных систем*. : Пер. с англ. — М. : ООО “И.Д. Вильямс”, 2012. — 448 с. В дальнейшем цитаты, ссылки и номера страниц приводятся по русскоязычному изданию, например [Эванс, с. 351]. — *Примеч. ред.*