

*Эта книга посвящается Стиву Джобсу.  
Нас по-прежнему вдохновляет его личность и мировоззрение.*

Дэйв Марк и Джек Наттинг

*Посвящается моим маме и папе,  
купившим мне первый компьютер.*

Фредрик Олссон

*Посвящается Диане.*

Ким Топли

## Об авторах



**Дэйв Марк** — опытный разработчик программ для компьютеров Mac и автор множества книг, посвященных компьютерам Mac и разработке программ для системы iOS, включая книги *Beginning iPhone 6 Development* (Apress, 2013), *More iOS 6 Development* (Apress, 2013), *Learn C on the Mac* (Apress, 2013), *Ultimate Mac Programming* (Wiley, 1995) и *The Macintosh Programming Primer series* (Addison-Wesley, 1992). Дэйв является одним из основателей компании MartianCraft, занимающейся разработкой программ для систем iOS и Android. Дэйв любит воду и проводит на ней, в ней или около нее столько времени, сколько может себе позволить. Вместе с женой и тремя детьми он живет в Виргинии. В Твиттере он известен как @davemark.



**Джек Наттинг** использовал каркас Cocoa еще в те времена, когда он не назывался Cocoa. Он использовал каркас Cocoa и его предшественников для разработки широкого спектра коммерческих и промышленных приложений, включая игры, средства графического проектирования, электронную торговлю, телекоммуникации, а также финансовые, издательские и туристические компьютерные системы. Джек написал несколько книг о разработке программ для систем iOS и Mac, в частности *Beginning iPhone 6 Development* (Apress, 2013), *Learn Cocoa on the Mac* (Apress, 2013) и *Beginning iPad Development for iPhone Developers* (Apress, 2010). Помимо книг и статей, он также время от времени пишет заметки в блоге на веб-странице <http://www.nuthole.com> и ведет занятия для разработчиков. В Твиттере он известен как @jacknutting.



**Ким Топли** — программист с более чем 30-летним стажем работы в самых разных сферах: от разработки микропрограмм для ЭВМ и ядра операционной системы UNIX до графических пользовательских интерфейсов и мобильных приложений. Он является автором пяти книг по разным аспектам языков Java и JavaFX. С операционной системой iOS он стал работать, прочитав одну из первых книг на эту тему — первое издание книги *Beginning iPhone Development*.



**Фредрик Олссон** использует каркас Сосоа, начиная с версии системы Mac OS X 10.1 и появления неофициального набора инструментов для разработки программ для устройства iPhone. Он имеет большой и разнообразный опыт работы — от сборки программ, работающих в реальном времени, до корпоративных приложений на языке Java. Он ценит язык Objective-C за его элегантность, каркасы Сосоа — за их ясность и обоих за то, что они вместе образуют нечто большее, чем сумма их частей. Когда Фредрик отрывается от клавиатуры, он выступает на конференциях и обучает разработчиков.



**Джефф Ламарш** — разработчик программ для операционных систем Mac и iOS, имеющий более чем 20-летний опыт работы. Он написал много книг, посвященных разработке программного обеспечения для операционных систем iOS и Mac, включая *Beginning iPhone 6 Development* (Apress, 2013) и *More iPhone 6 Development* (Apress, 2013). Джефф является главой компании MartianCraft, занимающейся разработкой программ для систем iOS и Android. Он пишет статьи о среде Сосоа и языке программирования Objective-C для *MacTech Magazine*, делает публикации на веб-сайте разработчиков компании Apple, пишет статьи о разработке программ для системы iOS в своем популярном блоге [www.iphonedevdevelopment.blogspot.com](http://www.iphonedevdevelopment.blogspot.com). В Твиттере он известен как @jeff\_lamarche.

## О техническом редакторе



**Ник Вейник** (Nick Waynik) более 15 лет работает в компьютерной индустрии и досконально знает все — от сетевого администрирования до разработки веб-приложений. Он приступил к разработке приложений для системы iOS с самого первого выпуска пакета SDK. С тех пор он организовал свой собственный бизнес, ориентированный на разработку приложения для системы iOS. Свободное время он любит проводить с женой Эллисон и сыном Престоном и иногда играет в гольф. Он ведет блог [nickwaynik.com](http://nickwaynik.com) и микроблог в Твиттере под именем [@n\\_dubbs](https://twitter.com/n_dubbs).