

# Swift. Карманный справочник

## Об авторе

Энтони Грей уже давно работает в сфере среднего и высшего специального образования, где он обеспечивает техническую и системную поддержку академического и научно-исследовательского состава, а также некоторых одаренных учащихся. Ему нравится обучать, и к его излюбленным предметам относятся операционные системы, машинная графика и анимация средствами OpenGL, а в последнее время — разработка мобильных приложений под iOS. В свободное от работы время он пишет программы, чтобы удовлетворить сильное желание программировать. Некоторые из его программ доступны по адресу [squidman.net](http://squidman.net). Он втайне тоскует по тем временам, когда приходилось программировать вручную на ассемблере для компьютера Macintosh на процессоре 6502, и, чтобы убедиться, что он еще не забыл, как это делается, иногда создает эмуляторы.