

Юлиана Козмина — разработчик веб-приложений и профессиональный пользователь Spring, аттестованный в компании Pivotal, разработавшей Spring Framework, Воот и другие инструментальные средства. Ее перу принадлежит ряд книг, вышедших в издательстве Apress и посвященных аттестации и веб-разработке в Spring Framework. Она работает архитектором программного обеспечения в компании Bearing Point Software и активно участвует в разработке программного обеспечения с открытым кодом в GitHub, обсуждении насущных вопросов программирования в Stack Overflow и прочих ресурсах.

Роб Харроп работает консультантом по программному обеспечению, специализируясь на выпуске высокопроизводительных корпоративных приложений с высокой степенью масштабируемости. У него имеется немалый опыт разработки архитектуры программного обеспечения и особая склонность уяснять и разрешать сложные вопросы проектирования. Обладая солидными знаниями платформ Java и .NET, он успешно осуществил на них немало проектов. У него имеется также немалый опыт и в других областях, включая розничную торговлю и государственную службу. Авторству Харропа принадлежит пять книг, в том числе настоящее, пятое издание этой книги, повсеместно признанной как исчерпывающий источник по Spring Framework.

**Крис Шефер** — главный разработчик программного обеспечения для проектов Spring в компании Pivotal, разработавшей Spring Framework, Boot и другие инструментальные средства.

**Кларенс Хо** работает ведущим архитектором приложений на Java в компании SkywideSoft Technology Limited, занимающейся консультациями по программному обеспечению и расположенной в Гонконге. Проработав в области информационных технологий более двадцати лет, Кларенс руководил многими проектами по разработке приложений для внутреннего потребления, а также оказывал консультационные услуги по корпоративным решениям.

## О техническом рецензенте



Массимо Нардоне (Massimo Nardone) имеет более чем 23-летний опыт работы в области безопасности, разработки приложений для веб и мобильных устройств, облачных вычислений и ИТ-архитектуры. Особое пристрастие он испытывает к вопросам безопасности и платформе Android.

В настоящее время он возглавляет управление информационной безопасности (CISO) в компании Cargotec Oyj и является членом совета финского отделения международной организации ISACA, занимающейся разработкой методик и стандартов в области управления, аудита и безопасности информационных технологий. За свою долгую

карьеру он занимал должности руководителя проекта, разработчика программного обеспечения, научно-технического работника, главного архитектора по безопасности, руководителя отдела информационной безопасности, аудитора безопасности систем PCI/SCADA, а также ведущего архитектора ИТ-безопасности, облачных вычислений и систем SCADA (АСУТП). Кроме того, он работал приглашенным лектором и методистом по практическим занятиям в сетевой лаборатории технического университета Хельсинки (университета Аальто).

Массимо окончил университет Салерно в Италии, получив степень магистра в области вычислительной техники, и владеет четырьмя патентами (в области инфраструктуры открытых ключей (РКІ), сетевого протокола SIP, языка разметки SAML и прокси-серверов). Помимо этой книги, Массимо рецензировал более сорока книг по информационным технологиям, вышедших в разных издательствах. Он также является одним из авторов книги *Pro Android Games* (издательство Apress, 2015 г.).