

Введение

Когда меня впервые посетила мысль написать эту книгу, объектно-ориентированными средствами разработки в РНР пользовались лишь избранные программисты. Но со временем мы стали свидетелями не только непреклонного роста популярности объектно-ориентированных средств языка РНР, но и развития каркасов приложений. Безусловно, каркасы чрезвычайно полезны. Они составляют основу многих, а ныне, вероятно, большинства, веб-приложений. Более того, каркасы зачастую в точности демонстрируют основные подходы к проектированию программного обеспечения, рассматриваемые в этой книге.

Но именно в этом кроется для разработчиков определенная опасность, как, впрочем, и в применении любого полезного интерфейса API. Опасность состоит в том, что пользовательские приложения могут стать зависимыми от некоего стороннего гуру, который никак не удосужится внести исправления в созданный им каркас или по собственной прихоти внес в него существенные коррективы. На самом деле подобная точка зрения часто приводит к тому, что разработчики программного обеспечения рассматривают внутреннюю структуру каркаса как некий “черный ящик”, а свою часть работы считают не более чем небольшой надстройкой, поставленной на вершину огромной и непознанной инфраструктуры.

Несмотря на то что я отношусь к закоренелым изобретателям велосипедов, суть моих доводов состоит вовсе не в том, что я призываю вас полностью отказаться от своих любимых каркасов и начать создавать приложения на основе проектного шаблона MVC с нуля — по крайней мере, изредка. Напротив, разработчики должны ясно понимать задачи, которые призван решать конкретный каркас, а также разбираться в методиках, применяемых для их решения. Разработчики должны оценивать каждый каркас не только с точки зрения предлагаемых им функциональных возможностей, но и с точки зрения проектных решений, которые были приняты их создателями, а также судить, насколько качественно они реализованы. И когда позволяют обстоятельства, разработчики должны двигаться дальше, создавая сначала скромные, но конкретные приложения, а со временем — собственные библиотеки повторно используемого кода.

Надеюсь, что эта книга поможет разработчикам приложений на РНР выработать навыки проектно-ориентированного мышления и реализовать их на собственных программных платформах и библиотеках. В ней описаны также некоторые концептуальные средства, которые пригодятся вам, читатель, когда наступит время действовать в одиночку и брать всю ответственность на себя.

От издательства

Вы, читатель этой книги, и есть главный ее критик и комментатор. Мы ценим ваше мнение и хотим знать, что было сделано нами правильно, что можно было сделать лучше и что еще вы хотели бы увидеть изданным нами. Нам интересно услышать и любые другие замечания, которые вам хотелось бы высказать в наш адрес.

Мы ждем ваших комментариев и надеемся на них. Вы можете прислать нам бумажное или электронное письмо, либо просто посетить наш веб-сайт и оставить свои замечания там. Одним словом, любым удобным для вас способом дайте нам знать, нравится или нет вам эта книга, а также выскажите свое мнение о том, как сделать наши книги более интересными для вас.

Посылая письмо или сообщение, не забудьте указать название книги и ее авторов, а также ваш обратный адрес. Мы внимательно ознакомимся с вашим мнением и обязательно учтем его при отборе и подготовке к изданию последующих книг.

Наши электронные адреса:

E-mail: info@dialektika.com

WWW: <http://www.dialektika.com>