

Содержание

Об авторе	20
О технических рецензентах	20
ВВЕДЕНИЕ	21
Для кого предназначена эта книга	22
Структура книги	23
Как пользоваться книгой	25
Ввод исходного кода	25
Исправление опечаток	26
Правила оформления листингов, принятые в книге	26
Ресурсы в Интернете	26
Загрузка и установка Python	27
Windows	27
macOS	27
Загрузка файла <i>pyperclip.py</i>	28
Запуск IDLE	28
Резюме	29
Ждем ваших отзывов!	30
ГЛАВА 1	
ИНСТРУМЕНТЫ “БУМАЖНОЙ” КРИПТОГРАФИИ	31
Что такое криптография	32
Коды и шифры	32
Шифр Цезаря	34
Шифровальный диск	35
Шифрование сообщения с помощью шифровального диска	36
Дешифрование сообщения с помощью шифровального диска	37
Шифрование и дешифрование средствами арифметики	37
Почему не работает двойное шифрование	39
Резюме	39
ГЛАВА 2	
ПРОГРАММИРОВАНИЕ В ИНТЕРАКТИВНОЙ ОБОЛОЧКЕ	41
Простые арифметические выражения	42
Целые и вещественные числа	43
Выражения	43
Порядок операций	44

Вычисление выражений.....	44
Сохранение значений в переменных	46
Изменение значений переменных	48
Имена переменных.....	49
Резюме.....	50

ГЛАВА 3

СТРОКОВЫЙ ТИП ДАННЫХ И НАПИСАНИЕ ПРОГРАММ

53

Использование строковых значений для работы с текстом.....	54
Конкатенация строк с помощью оператора +	55
Репликация строк с помощью оператора *	56
Получение символов строки с помощью индексов	57
Вывод значений с помощью функции print()	60
Вывод экранированных символов	61
Одинарные и двойные кавычки.....	63
Написание программ в редакторе файлов IDLE	64
Исходный код программы “Hello, world!”	64
Проверка правильности исходного кода с помощью онлайн-утилиты Diff.....	65
Использование IDLE для последующего доступа к программе.....	66
Сохранение программы	66
Выполнение программы	67
Открытие программы, которую вы сохранили ранее	68
Как работает программа “Hello, world!”	68
Комментарии	69
Вывод сообщений для пользователя	69
Ввод данных пользователем	70
Завершение программы	70
Резюме.....	71

ГЛАВА 4

ОБРАТНЫЙ ШИФР

73

Исходный код программы Reverse Cipher.....	74
Пробный запуск программы Reverse Cipher	74
Ввод комментариев и установка переменных.....	75
Определение длины строки.....	76
Знакомство с циклом while.....	77
Булев тип данных	77
Операторы сравнения	78
Блоки	81

Инструкция while	82
“Наращивание” строки	83
Усовершенствование программы за счет использования функции input()	86
Резюме	86

ГЛАВА 5

ШИФР ЦЕЗАРЯ

	89
Исходный код программы Caesar Cipher	90
Пример выполнения программы Caesar Cipher	91
Импорт модулей и установка переменных	92
Константы и переменные	93
Цикл for	94
Пример цикла for	95
Цикл while, эквивалентный циклу for	95
Инструкция if	96
Пример инструкции if	96
Инструкция else	97
Инструкция elif	98
Операторы in и not in	99
Строковый метод find()	100
Шифрование и дешифрование символов	101
Обработка “завертывания” символьного набора	102
Обработка символов, не включенных в символьный набор	103
Вывод и копирование преобразованной строки	103
Шифрование других символов	104
Резюме	105

ГЛАВА 6

ВЗЛОМ ШИФРА ЦЕЗАРЯ МЕТОДОМ ГРУБОЙ СИЛЫ

	109
Исходный код программы Caesar Hacker	110
Пример выполнения программы Caesar Hacker	111
Установка переменных	112
Организация цикла с помощью функции range()	112
Дешифрование сообщения	114
Использование строкового форматирования для отображения ключа и дешифрованных сообщений	115
Резюме	116

ГЛАВА 7

ШИФРОВАНИЕ С ПОМОЩЬЮ ПЕРЕСТАНОВОЧНОГО ШИФРА

119

Как работает перестановочный шифр.....	120
Шифрование сообщения вручную.....	121
Создание программы шифрования	122
Исходный код программы Transposition Encrypt.....	123
Пример выполнения программы Transposition Encrypt	125
Создание собственных функций с помощью инструкции <code>def</code>	125
Определение функции с параметрами	126
Изменение параметров оказывается лишь внутри функции	127
Определение функции <code>main()</code>	128
Передача ключа и сообщения в качестве аргументов.....	129
Списковый тип данных	130
Изменение элементов списка	131
Вложенные списки.....	132
Применение функции <code>len()</code> и оператора <code>in</code> к спискам.....	133
Конкатенация и репликация списков с помощью операторов <code>+</code> и <code>*</code>	134
Алгоритм шифрования с помощью перестановочного шифра.....	134
Составные операторы присваивания.....	136
Перемещение текущего индекса по строке сообщения	137
Строковый метод <code>join()</code>	139
Возвращаемые значения и инструкция <code>return</code>	139
Пример инструкции <code>return</code>	140
Возврат зашифрованного шифротекста.....	140
Переменная <code>_name_</code>	141
Резюме.....	142

ГЛАВА 8

ДЕШИФРОВАНИЕ ПЕРЕСТАНОВОЧНОГО ШИФРА

145

Как дешифровать на бумаге текст, зашифрованный с помощью перестановочного шифра	146
Исходный код программы Transposition Decrypt.....	147
Пример выполнения программы Transposition Decrypt	149
Импорт модулей и функция <code>main()</code>	149
Дешифрование сообщения с помощью ключа.....	150
Функции <code>round()</code> , <code>math.ceil()</code> и <code>math.floor()</code>	150
Функция <code>decryptMessage()</code>	151
Булевые операторы	153
Настройка переменных <code>column</code> и <code>row</code>	157

Вызов функции <code>main()</code>	159
Резюме.....	159

ГЛАВА 9

НАПИСАНИЕ ТЕСТОВ

161

Исходный код программы <code>Transposition Test</code>	162
Пример выполнения программы <code>Transposition Test</code>	163
Импорт модулей.....	164
Создание псевдослучайных чисел	164
Создание случайной строки.....	166
Дублирование строки произвольное число раз	167
Списковые переменные используют ссылки	168
Передача ссылок	170
Использование функции <code>copy.deepcopy()</code> для дублирования списка.....	171
Функция <code>random.shuffle()</code>	171
Случайное перемешивание строки.....	172
Тестирование каждого сообщения.....	172
Проверка корректности результата и завершение программы.....	174
Вызов функции <code>main()</code>	174
Тестирование программы-тестера	175
Резюме.....	175

ГЛАВА 10

ШИФРОВАНИЕ И ДЕШИФРОВАНИЕ ФАЙЛОВ

177

Простые текстовые файлы	178
Исходный код программы <code>Transposition File Cipher</code>	178
Пример выполнения программы <code>Transposition File Cipher</code>	180
Работа с файлами.....	181
Открытие файлов	181
Запись и закрытие файлов.....	182
Чтение из файла	183
Функция <code>main()</code>	183
Проверка существования файла	184
Функция <code>os.path.exists()</code>	184
Проверка существования файла с помощью функции <code>os.path.exists()</code>	185
Строковые методы, используемые для повышения гибкости пользовательского ввода	185
Строковые методы <code>upper()</code> , <code>lower()</code> и <code>title()</code>	186
Строковые методы <code>startswith()</code> и <code>endswith()</code>	186

Использование строковых методов в программе	187
Чтение входного файла	188
Измерение затрат времени на шифрование и дешифрование.....	188
Модуль <code>time</code> и функция <code>time.time()</code>	188
Использование функции <code>time.time()</code> в программе.....	189
Запись в выходной файл.....	190
Вызов функции <code>main()</code>	190
Резюме.....	191

ГЛАВА 11

ПРОГРАММНОЕ РАСПОЗНАВАНИЕ АНГЛИЙСКИХ СЛОВ

193

Может ли компьютер понимать английский язык?	194
Исходный код модуля <code>Detect English</code>	196
Применение модуля <code>Detect English</code>	197
Указания по использованию модуля и установка констант.....	198
Словарный тип данных	198
Различие между словарями и списками.....	200
Добавление и изменение элементов словаря	200
Применение функции <code>len()</code> к словарям	201
Применение оператора <code>in</code> к словарям	202
Поиск элементов в словарях выполняется быстрее, чем в списках.....	202
Использование циклов <code>for</code> со словарями.....	203
Реализация файла словаря	203
Метод <code>split()</code>	204
Разбивка файла словаря на отдельные слова	204
Возврат данных в виде словаря	205
Подсчет количества английских слов в сообщении	206
Ошибка деления на нуль.....	206
Считаем английские слова	207
Функции <code>float()</code> , <code>int()</code> и <code>str()</code> и целочисленное деление	208
Нахождение доли английских слов в сообщении	209
Удаление небуквенных символов	209
Метод <code>append()</code> списка.....	210
Создание строки, объединяющей буквы	211
Распознавание английских слов	211
Использование аргументов по умолчанию.....	212
Вычисление процентной доли	213
Резюме.....	215

ГЛАВА 12	
ВЗЛОМ ПЕРЕСТАНОВОЧНОГО ШИФРА	217
Исходный код программы Transposition Hacker	218
Пример выполнения программы Transposition Hacker.....	219
Импорт модулей.....	220
Создание многострочного текста с помощью тройных кавычек.....	221
Отображение результатов взлома сообщения	222
Получение взломанного сообщения.....	222
Строковый метод <code>strip()</code>	224
Применение строкового метода <code>strip()</code>	225
Невозможность взлома сообщения	226
Вызов функции <code>main()</code>	226
Резюме	226
ГЛАВА 13	
АФФИННОЕ ШИФРОВАНИЕ С ПОМОЩЬЮ МОДУЛЬНОЙ АРИФМЕТИКИ	229
Модульная арифметика.....	230
Оператор деления с остатком	231
Нахождение множителей для вычисления наибольшего общего делителя	232
Групповое присваивание	234
Алгоритм Евклида для нахождения НОД.....	235
Как работают мультипликативный и аффинный шифры.....	236
Выбор допустимых мультипликативных ключей.....	237
Шифрование с помощью аффинного шифра.....	238
Дешифрование с помощью аффинного шифра.....	239
Вычисление модульных обращений.....	240
Оператор целочисленного деления	241
Исходный код модуля <code>Cryptomath</code>	242
Резюме	243
ГЛАВА 14	
ПРОГРАММИРОВАНИЕ АФФИННОГО ШИФРА	245
Исходный код программы <code>Affine Cipher</code>	246
Пример выполнения программы <code>Affine Cipher</code>	248
Импорт модулей, настройка констант и функция <code>main()</code>	248
Вычисление и проверка ключей.....	250
Кортежи.....	251
Выявление слабых ключей	251
Сколько ключей может иметь аффинный шифр	253

Написание функции шифрования	255
Написание функции дешифрования	256
Генерирование случайных ключей.....	257
Вызов функции main()	258
Резюме.....	259

ГЛАВА 15 ВЗЛОМ АФФИННОГО ШИФРА

	261
Исходный код программы Affine Hacker.....	262
Пример выполнения программы Affine Hacker.....	263
Импорт модулей, настройка констант и функция main()	264
Функция взлома аффинного шифра	265
Оператор возведения в степень	265
Вычисление общего количества возможных ключей.....	266
Инструкция continue.....	267
Использование инструкции continue для пропуска кода.....	268
Вызов функции main()	269
Резюме.....	270

ГЛАВА 16 ПРОГРАММИРОВАНИЕ ПРОСТОГО ПОДСТАНОВЧНОГО ШИФРА

	271
Как работает простой подстановочный шифр.....	272
Исходный код программы Simple Substitution Cipher.....	273
Пример выполнения программы Simple Substitution Cipher.....	275
Импорт модулей, настройка констант и функция main()	276
Списковый метод sort()	277
Функции-обертки.....	279
Функция translateMessage()	280
Строковые методы isupper() и islower()	282
Сохранение регистра букв с помощью метода isupper()	283
Генерирование случайных ключей.....	284
Вызов функции main()	285
Резюме.....	285

ГЛАВА 17 ВЗЛОМ ПРОСТОГО ПОДСТАНОВЧНОГО ШИФРА

	287
Дешифрование с использованием словарных шаблонов.....	288
Поиск шаблонов слов.....	288
Поиск возможных вариантов дешифрования букв	289
Обзор процесса взлома	291
Модуль Word Patterns.....	292

Исходный код программы Simple Substitution Hacker	293
Пример выполнения программы Simple Substitution Hacker.....	296
Импорт модулей и настройка констант	297
Поиск символов с помощью регулярных выражений.....	298
Функция main()	298
Вывод результатов взлома	299
Создание словарей шифробукв.....	300
Создание пустого словаря шифробукв	300
Добавление букв в дешифровальный словарь	300
Пересечение двух словарей.....	302
Как работают вспомогательные функции	303
Выявление достоверно установленных букв в словарях.....	307
Тестирование функции removeSolvedLetterFromMapping()	309
Функция hackSimpleSub()	310
Строковый метод replace()	312
Дешифрование сообщения	313
Дешифрование сообщения в интерактивной оболочке	315
Вызов функции main()	316
Резюме	316

ГЛАВА 18 ПРОГРАММИРОВАНИЕ ШИФРА ВИЖЕНЕРА

319

Использование многобуквенных ключей в шифре Виженера.....	320
Чем длиннее ключ шифра Виженера, тем он надежнее.....	322
Выбор ключа, предотвращающего словарные атаки.....	323
Исходный код программы Vigenere Cipher	323
Пример выполнения программы Vigenere Cipher	325
Импорт модулей, настройка констант и функция main()	325
Создание строк с помощью списковых методов append() и join()	326
Шифрование и дешифрование сообщения	328
Вызов функции main()	331
Резюме	331

ГЛАВА 19 ЧАСТОТНЫЙ АНАЛИЗ

333

Анализ частотности букв в тексте	334
Частотное соответствие букв	336
Вычисление оценки частотного соответствия букв для простого подстановочного шифра.....	337
Вычисление оценки частотного соответствия букв для перестановочного шифра.....	338

Использование частотного анализа в случае шифра Виженера	339
Исходный код программы Frequency Analysis.....	340
Сохранение букв алфавита в порядке ETAOIN	341
Подсчет букв в сообщении	342
Получение первого элемента кортежа.....	344
Упорядочение букв, встречающихся в сообщении, в соответствии с частотностью	344
Подсчет букв с помощью функции <code>getLetterCount()</code>	345
Создание словаря счетчиков частотности со списками букв.....	345
Сортировка списков букв в порядке, обратном порядку ETAOIN	346
Сортировка списков словаря по частотности	351
Создание списка отсортированных букв	353
Вычисление оценки частотного соответствия букв в сообщении.....	353
Резюме.....	355

ГЛАВА 20 ВЗЛОМ ШИФРА ВИЖЕНЕРА

357

Использование перебора по словарю для взлома шифра Виженера методом грубой силы	358
Исходный код программы Vigenere Dictionary Hacker.....	358
Пример выполнения программы Vigenere Dictionary Hacker.....	359
О структуре программы	360
Использование метода Касиски для определения длины ключа	361
Нахождение повторяющихся сегментов	361
Определение множителей в интервалах повторения	362
Получение каждой n -й буквы строки.....	364
Применение частотного анализа для взлома каждого подключа	365
Перебор возможных подключей методом грубой силы.....	367
Исходный код программы Vigenere Hacker	368
Пример выполнения программы Vigenere Hacker	374
Импорт модулей и функция <code>main()</code>	375
Нахождение повторяющихся последовательностей.....	375
Вычисление множителей интервалов повторения	378
Удаление дубликатов с помощью функции <code>set()</code>	379
Удаление дублирующихся множителей и сортировка списка	380
Нахождение наиболее часто встречающихся множителей	381
Нахождение наиболее вероятной длины ключа	383
Списковый метод <code>extend()</code>	383
Расширение словаря <code>repeatedSeqSpacings</code>	384
Извлечение множителей из списка <code>factorsByCount</code>	385

Получение букв, зашифрованных одним и тем же подключом.....	386
Попытки дешифрования с помощью ключей вероятной длины	387
Аргумент <code>end</code> функции <code>print()</code>	390
Запуск программы в “тихом” режиме или с выводом информации для пользователя	390
Нахождение возможных комбинаций подключей	391
Вывод дешифрованного текста с сохранением корректного регистра букв.....	395
Получение взломанного сообщения.....	396
Выход из цикла, если найден потенциальный ключ.....	397
Тестирование всех остальных вариантов длины ключа методом грубой силы.....	398
Вызов функции <code>main()</code>	399
Изменение значений констант, используемых в программе.....	399
Резюме	400

ГЛАВА 21 ОДНОРАЗОВЫЙ ШИФРОБЛОКНОТ **403**

Не поддающийся взлому одноразовый шифроблокнот	404
Выравнивание длины ключа по размеру сообщения	404
Создание истинно случайного ключа	406
Избегайте двухразовых шифроблокнотов.....	407
Почему двухразовый шифроблокнот эквивалентен шифру Виженера	408
Резюме	409

ГЛАВА 22 НАХОЖДЕНИЕ И ГЕНЕРИРОВАНИЕ ПРОСТЫХ ЧИСЕЛ **411**

Что такое простое число	412
Исходный код модуля <code>primeNum</code>	414
Пример работы модуля <code>primeNum</code>	417
Как работает алгоритм перебора делителей	417
Реализация алгоритма перебора делителей	419
Решето Эратосфена	420
Генерирование простых чисел с помощью решета Эратосфена	422
Тест Миллера – Рабина для проверки простоты числа	423
Проверка больших простых чисел.....	424
Генерирование больших простых чисел.....	426
Резюме	426

ГЛАВА 23	
ГЕНЕРИРОВАНИЕ КЛЮЧЕЙ ДЛЯ КРИПТОСИСТЕМ	
С ОТКРЫтым КЛЮЧОМ	429
Криптосистемы с открытым ключом	430
Проблема аутентификации.....	432
Цифровые подписи	432
Остерегайтесь атак МИМ.....	433
Порядок генерирования открытых и закрытых ключей	434
Исходный код программы Make Public Private Keys.....	435
Пример выполнения программы Make Public Private Keys	437
Создание функции main ()	438
Генерирование ключей с помощью функции generateKey ()	439
Вычисление значения <i>e</i>	439
Вычисление значения <i>d</i>	440
Возврат ключей	440
Создание файлов ключей с помощью функции makeKeyFiles ()	441
Вызов функции main ()	443
Гибридные криптосистемы.....	443
Резюме	444
ГЛАВА 24	
ПРОГРАММА ШИФРОВАНИЯ С ОТКРЫтым КЛЮЧОМ	445
Как работают криптосистемы с открытым ключом	446
Создание блоков	446
Преобразование строки в блок.....	447
Арифметика шифрования и дешифрования с открытым ключом	449
Преобразование блока в строку	451
Почему нельзя взломать сообщение, зашифрованное с помощью открытого ключа	452
Исходный код программы Public Key Cipher.....	455
Пример выполнения программы Public Key Cipher	458
Начало программы.....	460
Как программа определяет, что ей делать: шифровать или дешифровать.....	460
Преобразование строк в блоки с помощью функции getBlocksFromText ()	462
Функции min () и max ()	463
Сохранение блоков в переменной blockInt.....	463
Дешифрование блоков с помощью функции getTextFromBlocks ()	465
Использование спискового метода insert ()	466

Объединение элементов списка message в одну строку	467
Функция encryptMessage ()	467
Функция decryptMessage ()	468
Чтение открытого и закрытого ключей из соответствующих файлов.....	469
Запись зашифрованного сообщения в файл	469
Дешифрование содержимого файла	472
Вызов функции main ()	474
Резюме	474
ПРИЛОЖЕНИЕ А ОТЛАДКА КОДА PYTHON	477
Как работает отладчик	477
Кнопка Go	478
Кнопка Step	479
Кнопка Over	479
Кнопка Out	479
Кнопка Quit	479
Отладка программы Reverse Cipher	480
Задание точек останова	482
Резюме	483
ПРИЛОЖЕНИЕ Б ОТВЕТЫ НА КОНТРОЛЬНЫЕ ВОПРОСЫ	485
ПРЕДМЕТНЫЙ УКАЗАТЕЛЬ	503