

Содержание

Введение	9
Глава 1. Идиомы языка C#	13
Совет 1. Отдавайте предпочтение неявно типизированным локальным переменным.....	13
Совет 2. Отдавайте предпочтение readonly перед const	19
Совет 3. Отдавайте предпочтение операции is или as перед приведениями.....	22
Совет 4. Заменяйте вызовы string.Format() интерполированными строками.....	29
Совет 5. Отдавайте предпочтение классу FormattableString при представлении строк, специфичных для культуры	32
Совет 6. Избегайте API-интерфейсов со строковой типизацией.....	34
Совет 7. Выражайте обратные вызовы с помощью делегатов	36
Совет 8. Используйте null-условную операцию для обращения к событиям.....	39
Совет 9. Сводите к минимуму упаковку и распаковку	41
Совет 10. Используйте модификатор new только для реагирования на обновления базовых классов	45
Глава 2. Управление ресурсами .NET	49
Совет 11. Освойте управление ресурсами .NET	49
Совет 12. Отдавайте предпочтение инициализаторам членов перед операторами присваивания	54
Совет 13. Используйте подходящую инициализацию для статических членов класса	56
Совет 14. Сводите к минимуму дублирование логики инициализации	58
Совет 15. Избегайте создания ненужных объектов	65
Совет 16. Никогда не вызывайте виртуальные функции в конструкторах	68
Совет 17. Реализуйте стандартный паттерн “Освобождение”	71
Глава 3. Работа с обобщениями	77
Совет 18. Всегда определяйте ограничения, которые являются минимальными и достаточными.....	79
Совет 19. Специализируйте обобщенные алгоритмы с использованием контроля типов во время выполнения.....	84
Совет 20. Реализуйте отношения порядка с помощью IComparable<T> и IComparer<T>	89
Совет 21. Всегда создавайте обобщенные классы, которые поддерживают освобожденные параметры типов	94
Совет 22. Поддерживайте обобщенную ковариантность и контравариантность.....	97
Совет 23. Используйте делегаты для определения ограничений методов на параметрах типов.....	101
Совет 24. Не создавайте обобщенные специализации для базовых классов или интерфейсов.....	106

Совет 25. Отдавайте предпочтение обобщенным методам, если только параметры типов не являются полями экземпляра.....	109
Совет 26. Реализуйте классические интерфейсы в дополнение к обобщенным интерфейсам.....	112
Совет 27. Дополняйте минимальные контракты интерфейсов расширяющими методами.....	117
Совет 28. Обдумайте возможность улучшения конструируемых типов с помощью расширяющих методов.....	120
Глава 4. Работа с LINQ	123
Совет 29. Отдавайте предпочтение созданию итераторных методов перед возвращением коллекций.....	123
Совет 30. Отдавайте предпочтение синтаксису запросов перед циклами.....	128
Совет 31. Создавайте компоуемые API-интерфейсы для последовательностей... ..	132
Совет 32. Отвязывайте итерации от действий, предикатов и функций.....	138
Совет 33. Генерируйте элементы последовательности по запросу.....	141
Совет 34. Ослабляйте связанность за счет использования функциональных параметров.....	143
Совет 35. Никогда не перегружайте расширяющие методы.....	148
Совет 36. Уясните, как выражения запросов отображаются на вызовы методов....	151
Совет 37. Отдавайте предпочтение в запросах ленивой оценке перед энергичной оценкой.....	161
Совет 38. Отдавайте предпочтение лямбда-выражениям перед методами.....	165
Совет 39. Избегайте генерации исключений в функциях и действиях.....	168
Совет 40. Проводите различие между ранним и отложенным выполнением.....	171
Совет 41. Избегайте захвата ценных ресурсов.....	175
Совет 42. Проводите различие между источниками данных IEnumerable и IQueryable.....	185
Совет 43. Используйте Single() и First(), чтобы обеспечить соблюдение семантических ожиданий от запросов.....	188
Совет 44. Избегайте модифицирования связанных переменных.....	191
Глава 5. Работа с исключениями	195
Совет 45. Используйте исключения для сообщения о нарушениях контрактов методов.....	195
Совет 46. Используйте using и try/finally для очистки ресурсов.....	198
Совет 47. Создавайте завершенные классы исключений, специфичные для приложения.....	203
Совет 48. Отдавайте предпочтение строгой гарантии в отношении исключений..	208
Совет 49. Отдавайте предпочтение фильтрам исключений перед захватом и повторной генерацией.....	215
Совет 50. Задействуйте побочные эффекты в фильтрах исключений.....	218
Предметный указатель	221